

UT-680X 系列串口服务器 WEB 使用说明

UT-6808/UT-6804/UT-6808MT/UT-6804MT/UT-6802/UT-6802MT/UT-6801

UT-D6808MT/UT-D6808

2023 年 10 月 19 日

版本: V1.0

修订记录

日期	修订人	审核人	版本	描述
2023-10-19	廖维	唐琳玲	A/0	第一版

目录

目录.....	2
前言.....	1
目标读者.....	1
本书约定.....	1
1 概述.....	2
1.1 产品简介.....	2
1.2 产品特性.....	2
2 硬件描述.....	3
2.1 接口描述.....	3
2.1.1 电源接口输入定义.....	3
2.1.2 串口管脚定义 (RJ45).....	3
2.1.3 串口管脚定义 (DB9).....	3
2.1.4 管脚定义(RS-485/422).....	4
2.1.5 网口管脚定义(RJ45).....	4
2.2 网口定义.....	4
3 登录 WEB 页面.....	6
3.1 登录 WEB 网管客户端.....	6
3.2 客户端界面组成.....	6
3.3 WEB 界面导航树.....	7
4 基本设置.....	9
4.1 系统首页.....	9
4.2 系统设置.....	9
4.2.1 IP 地址.....	9
4.2.2 地址过滤.....	10
4.2.3 用户管理.....	11
4.2.4 SNMP 设置.....	12
4.2.5 MQTT 设置.....	14
4.3 串口设置.....	15
4.4 工作模式.....	17
4.4.1 MCP&VCOM 模式.....	17
4.4.2 TCP Server 模式.....	20
4.4.3 TCP Client 模式.....	21
4.4.4 UDP 模式.....	22
4.4.5 Reverse Telnet 模式.....	23
4.4.6 Remote Pair Master 和 Remote Pair Slave 模式.....	25
4.4.7 RFC2217 模式.....	26
4.4.8 Modbus Server 模式.....	30

4.4.9 Modbus Client 模式.....	31
4.4.10 MQTT 模式.....	32
4.5 状态查询.....	35
4.5.1 串口通信参数.....	35
4.5.2 网络连接状态.....	35
4.5.3 串口通信状态.....	35
4.6 设备管理.....	36
4.6.1 固件升级.....	36
4.6.2 恢复出厂设置.....	36
4.6.3 端口重启.....	36
4.6.4 系统重启.....	37
5 故障排除说明.....	38
6 VCOM 软件说明.....	40
6.1 REMOTE DEVICES MANAGEMENT.....	40
6.1.1 设备查询.....	40
6.1.2 删除串口设备信息.....	41
6.1.3 登陆设备.....	42
6.1.4 配置信息.....	42
6.1.5 更改 IP.....	45
6.1.6 退出登陆.....	46
6.1.7 导入配置.....	46
6.1.8 导出配置.....	47
6.1.9 文件升级.....	48
6.1.10 跳转网页登录.....	48
6.2 COM MAPPING.....	49
6.2.1 创建虚拟串口.....	49
6.2.2 删除虚拟串口.....	50
6.2.3 修改虚拟串口.....	50
6.2.4 启用虚拟串口.....	50
6.2.5 禁用虚拟串口.....	50
6.2.6 导入虚拟串口列表.....	51
6.2.7 导出虚拟串口列表.....	51
6.3 OPTIONS.....	52
6.4 ABOUT.....	52
6.5 EXIT.....	53

前言

目标读者

本手册适用于负责安装、配置或维护网络的安装人员和系统管理员。本手册假定您了解所有网络使用的传输和管理协议。

本手册也假定您熟知与组网有关的网络设备、协议和接口的专业术语、理论原理、实践技能以及特定专业知识。同时您还必须有图形用户界面、命令行界面、简单网络管理协议和 Web 浏览器的工作经验。

本书约定

本手册采用以下约定方式。

GUI 约定	描述
 说明	对操作内容的描述，进行必要的补充和说明。
 注意	提醒操作中应注意的事项，不当的操作可能会导致数据丢失或者设备损坏。

1 概述

1.1 产品简介

UT-680X 系列是一款能提供 1/2/4/8 路 RS-232/485/422 串口和 1 路 10/100Base-T(x) 网络接口，可以把分散的串行设备、主机等通过网络简易、方便的集中管理的串口联网服务器。该系列设备能完成 RS-232/422/485 接口和以太网接口之间的数据双向透明传输，可以让串口设备立即具备联网能力。

产品特点：支持动态 IP (DHCP) 和静态 IP，支持网关和代理服务器，可以通过 Internet 传输数据。提供数据双向透明传输，实现串口转 TCP/IP 功能，用户不需要对原有系统做任何修改。内部集成 ARP, IP, TCP, HTTP, ICMP, SOCKET, UDP 等协议。所有程序提供中文界面，有设置向导，易于操作。

1.2 产品特性

- 支持 1/2/4/8 路 RS-232/485/422 串口，实现远程控制功能；
- 支持 1 路 10/100Base-T(x) 以太网接口；
- 支持 Reset 键恢复出厂设置；
- 每个串口都提供 5 路信号，包括 RXD, TXD, RTS, CTS, GND；
- 支持波特率范围 300-921600bps；
- 支持 MCP, VCOM 虚拟串口；
- 支持 ARP、IP、ICMP、UDP、TCP、HTTP、DHCP、SNMP、MQTT、MODBUS、RFC2217 等协议；
- 支持 TCP Server、TCP/UDP Client、Reverse Telnet、Remote Pair Master/Slaver、MCP&VCOM、Modbus Server/Client、MQTT、RFC2217 等多种工作模式；
- 支持串口 $\pm 4KV$ 防静电保护，网口 1.5KVAC 隔离保护；
- 支持 $-40^{\circ}C \sim 85^{\circ}C$ 宽温工作温度；
- 支持 DC12~48V 工作电压；

2 硬件描述

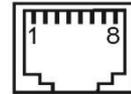
2.1 接口描述

2.1.1 电源电压

该设备前面板提供 DC 及 3PIN 5.08 的电源端子的电源接入，电源输入范围为 12-48VDC。建议使用 DC 头规格内径为 2.5mm，外径为 5.5mm 的电源适配器，端子定义详见外壳丝印。

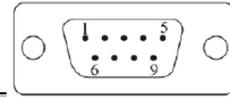
2.1.2 串口管脚定义 (RJ45)

RJ45	RS-232	RS-485 HALF	RS-422
1	TXD	DATA+	TXD+
2	RXD	DATA-	TXD-
3	RTS		RXD+
4	CTS		RXD-
5	DSR		
6	GND	GND	GND
7	DTR		
8			



2.1.3 串口管脚定义 (DB9)

DB9(PIN)	RS-232C 接口信号
1	NC
2	接收数据 RXD
3	发送数据 TXD
4	NC
5	信号地 GND
6	NC
7	请求发送 RTS
8	清除发送 CTS
9	NC

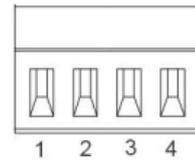


2.1.4
管脚定

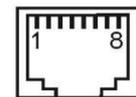
RJ45	EIA/TIA 568B	定义	说明	EIA/TIA 568B
1	橙白	TX+	发送正	TX+
2	橙	TX-	发送负	TX-
3	绿白	RX+	接收正	RX+
4	蓝	Data+	双向数据+	Data+
5	蓝白	Data-	双向数据-	Data-
6	绿	RX-	接收负	RX-
7	棕白	Data+	双向数据+	Data+
8	棕	Data-	双向数据-	Data-

义

(RS-485/422)



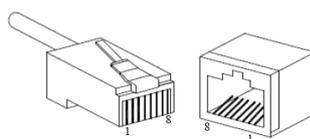
2.1.5 网口管脚定义(RJ45)



2.2 网口定义

10/100BaseT(X)以太网接口

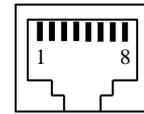
10/100BaseT(X)以太网接口位于设备的前面板，接口类型为 RJ45，RJ45 端口的引脚分布如图定义，连接采用非屏蔽双绞线（UTP）或屏蔽双绞线（STP），连接距离不超过 100m。100Mbps 连接采用 100Ω 的 5 类线，而 10Mbps 连接采用的是 100Ω



的 3、4、5 类线。

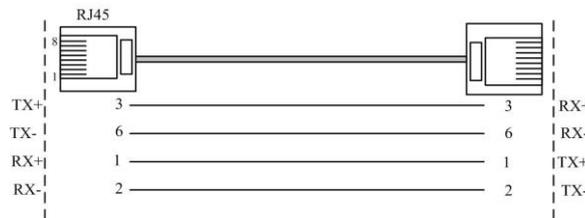
RJ45 端口支持 MDI/MDI-X 自适应，可以使用直通线连接 PC 或服务器。在直通线 (MDI) 中，管脚 1、2、3、6 对应连接；对于串口服务器的 MDI-X 端口，采用的是交叉线：1→3、2→6、3→1、6→2。MDI/MDI-X 应用中的 10Base-T/100Base-TX 引脚定义如表所示。

引脚号	MDI 信号	MDI-X 信号
1	TX+	RX+
2	TX-	RX-
3	RX+	TX+
6	RX-	TX-
4、5、7、8	—	—

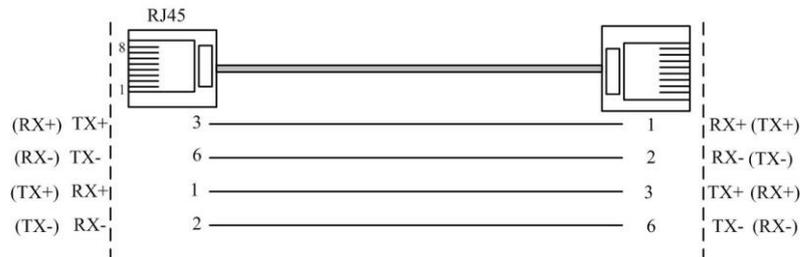


注：“TX±”为发送数据±，“RX±”为接收数据±，“—”为未用。

MDI (直通线) :



MDI-X (交叉线) :



MDI/MDI-X 自适应功能方便用户使用该系列产品的 10/100BaseT(X)以太网接口无需考虑以太网线缆的类型，可直接通过交叉线或直通线实现该系列产品与设备间的连接。

3 登录 Web 页面

3.1 登录 Web 网管客户端

(以下均以 UT-6808 为例做相关说明)

用户可通过打开 Web 浏览器，输入串口服务器缺省地址：`http://192.168.1.125`，按 Enter 键。



此时出现登录窗口，如下图所示，支持中英切换。输入缺省用户名：`admin` 和密码 `admin`。单击 <登录> 按钮，将看到串口服务器系统状态信息。



说明

- 1、登录串口服务器时，应使 PC 的 IP 网段与串口服务器网段一致。
- 2、首次登录时，设置 PC 的 IP 地址为 `192.168.1.x` (x 代表 $1\sim 254$ ，除 125)，子网掩码设置为 `255.255.255.0`，但 PC 的 IP 不可与串口服务器相同，即不能为 `192.168.1.125`。
- 3、该串口服务器的 WebServer 有提供只读方式，如果用户或密码输入错误或不输入，浏览器会直接跳转为只读方式，用户不可设置相关参数。如用户需修改相应参数需正确填写用户名和密码。

3.2 客户端界面组成

Web 网管系统的客户端如下图所示，包含接口面板，设置导航、操作区、退出状态。



区域	说明
设置导航	可以对所有的操作功能选择对应的导航
操作区	对所有的功能模块进行具体的设置和操作
语言设置	可设置中文或者英文界面显示
退出	退出操作至登录界面

3.3 Web界面导航树

Web 网管的菜单主要提供系统首页，系统设置，串口设置，工作模式，状态查询，设备管理六个菜单项。如下表所示。

菜单项	子菜单	说明
系统首页	系统信息	设备信息：显示设备信息等
		硬件信息：显示硬件版本号
		软件信息：显示软件版本
		版权信息：显示公司相关信息
		时间信息：显示设备运行时间及系统时间
系统设置	IP 地址	可对设备访问进行 IP 设置及使能 DHCP 功能
	地址过滤	可对设备进行 IPV4/IPV6 静态及动态 IP 设置
	用户管理	对设备相应串口进行设置
	Snmp 设置	可设置 SNMP 及 trap 的功能
	MQTT 设置	
串口设置	串口设置	串口类型及基本参数的设置
工作模式	工作模式	模式选择。分别为 TCP Server/tcp client/udp client/reverse telnet/remote pair master/remote pair slave/MCP&VCOM/modbus server/modbus client/MQTT/RFC2217,默认为 TCP Server mode
状态查询	串口通信参数	显示串口基本设置参数
	网络连接状态	显示网络连接状态

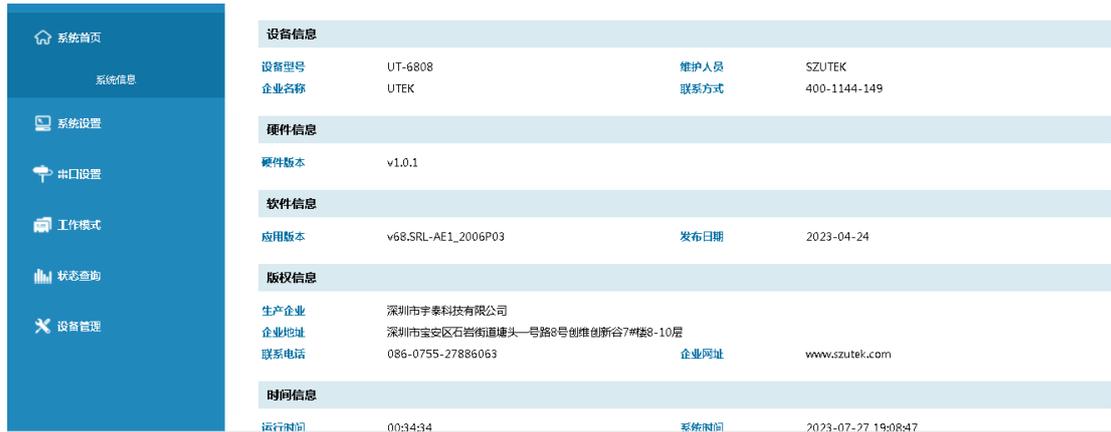
	串口通信状态	显示串口收发包数据统计
设备管理	固件升级	可实现设备软件在线更新
	恢复出厂设置	可实现恢复出厂设置功能
	端口重启	可实现单个串口重启
	系统重启	可实现设备重启

4 基本设置

4.1 系统首页

1. 面板描述

面板显示区非常直观地显示出该款串口服务器的系统信息。界面显示如下图：



2. 关键字说明

配置项	含义
设备型号	设备使用的设备标签
企业信息	企业名称，地址，联系方式等信息
硬件版本	当前使用的硬件版本信息
软件版本	当前使用的软件版本信息
运行时间	当前设备使用多长时间
系统时间	显示的是 PC 当前时间

4.2 系统设置

4.2.1 IP地址

1. 面板描述

用户可查看及设置网络接口信息及 DHCP 状态，如下图所示。



2.关键字说明

DHCP 配置	选择串口服务器自动获取 IP 地址或固定 IP 地址
IP 地址	设置串口服务器的以太网 IP 地址
子网掩码	设置串口服务器的以太网子网掩码
默认网关	设置串口服务器的默认网关
主 DNS 服务器	设置 DNS
备 DNS 服务器	设置 DNS

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“系统设置”界面。
步骤二	用户可修改相应配置，点击“提交”即可。

4.2.2 地址过滤

1.面板描述

用户可查看及设置地址过滤条目，最多 4 条，如下图所示。



2.关键字说明

开启	启用地址过滤，此项勾选后才能启用地址过滤功能
激活 NO. x	默认的访问许可选项，禁止访问或允许访问，
起始地址	可访问的网络起始地址
终止地址	可访问的网络终止地址
提交	提交（设置完后一定要提交才能完成设置）

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“可访问 IP”界面。
步骤二	用户可修改相应配置，点击“提交”即可。

4.2.3 用户管理

1.面板描述

用户可进行密码修改，如下图所示：



修改密码

用户名:

新密码: (4~16位:由a~z、A~Z或0~9组成)

添加用户

用户名: (4~16位:由a~z、A~Z或0~9组成)

密码: (4~16位:由a~z、A~Z或0~9组成)

确认密码: (4~16位:由a~z、A~Z或0~9组成)

权限:

2.关键字说明

新密码	用户 admin, 设置新的登录密码
用户名	新增用户, 长度为 4-16 字符长度, 可以是小写字母 a~z,或大写 A~Z 或数字 0~9
密码	新用户密码设置, 长度为 4-16 字符长度, 可以是小写字母 a~z, 或大写 A~Z 或数字 0~9
确认密码	确认新的登录密码
权限	User: 可设置设备参数, 除了添加用户

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“系统设置”，点击“用户管理”界面。
步骤二	点击右侧的“修改”，可进行 admin 密码修改
步骤三	点击“添加用户”可增加访问用户进行设备查看及设置
步骤四	设置完，点击“提交”即可

4.2.4 SNMP设置

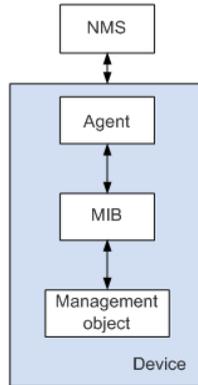
简单网络管理协议 SNMP (Simple Network Management Protocol) 是广泛应用于 TCP/IP 网络的网络管理标准协议。SNMP 提供了一种通过运行网络管理软件的中心计算机 (即网络管理工作站) 来管理设备的方法。SNMP 的特点如下:

简单: SNMP 采用轮询机制, 提供最基本的功能集, 适合小型、快速、低价格的环境使用, 而且 SNMP 以 UDP 报文为承载, 因而受到绝大多数设备的支持。强大: SNMP 的目标是保证管理信息在任意两点传送, 以便于管理员在网络上的任何节点检索信息, 进行修改和排查故障。SNMP 协议应用较广的主要有 3 个版本, 分别为 SNMPv1、

SNMPv2c 和 SNMPv3。SNMP 系统包括网络管理系统 NMS(Network Management System)、代理进程 Agent、被管对象 Management object 和管理信息库 MIB (Management Information Base) 四部分组成。

NMS 作为整个网络的网管中心，对设备进行管理。每个被管理设备中都包含驻留在设备上的 Agent 进程、MIB 和多个被管对象。NMS 通过与运行在被管理设备上的 Agent 交互，由 Agent 通过对设备端的 MIB 的操作，完成 NMS 的指令。

SNMP 管理模型



NMS

- NMS 在网络中扮演管理者角色，是一个采用 SNMP 协议对网络设备进行管理/监视的系统，运行在 NMS 服务器上。NMS 可以向设备上的 Agent 发出请求，查询或修改一个或多个具体的参数值。NMS 可以接收设备上的 Agent 主动发送的 Trap 信息，以获知被管理设备当前的状态。

Agent

- Agent 是被管理设备中的一个代理进程，用于维护被管理设备的信息数据并响应来自 NMS 的请求，把管理数据汇报给发送请求的 NMS。Agent 接收到 NMS 的请求信息后，通过 MIB 表完成相应指令后，并把操作结果响应给 NMS。当设备发生故障或者其它事件时，设备会通过 Agent 主动发送信息给 NMS，向 NMS 报告设备当前的状态变化。

Management object

- Management object 指被管理对象。每一个设备可能包含多个被管理对象，被管理对象可以是设备中的某个硬件（如一块接口板），也可以是某些硬件，软件（如路由选择协议）及其的配置参数的集合。

MIB

- MIB 是一个数据库，指明了被管理设备所维护的变量（即能够被 Agent 查询和设置的信息）。MIB 在数据库中定义了被管理设备的一系列属性：对象的名称、对象的状态、对象的访问权限和对象的数据类型等。通过 MIB，可以完成以下功能：Agent 通过查询 MIB，可以获知设备当前的状态信息。Agent 通过修改 MIB，可以设置设备的状态参数。

1. 面板描述

单击导航树中的“系统设置-SNMP 设置”，如下图所示：

SNMP Trap 设置

启用SNMP:

Trap接收地址:

共同体名称:

系统事件设置

系统启动:

登录失败:

IP地址改变:

管理员修改用户信息:

2.关键字说明

禁用	勾选禁用简单网络管理协议
启用	勾选启用简单网络管理协议
Trap 服务器	设置 Trap 服务器
共同体名称	设置网络管理协议的共同体名称
启动	勾选则启用发送启动事件信号
登录失败	勾选则启用发送登录失败事件信号
IP 地址改变	勾选则启用发送 IP 地址改变事件信号
管理员修改用户信息	勾选则启用发送管理员修改用户信息事件信号

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“系统设置-SNMP 设置”界面。
步骤二	勾选“启用 snmp”
步骤三	设置相应参数，点击“提交”即可

4.2.5 MQTT设置

MQTT(消息队列遥测传输)是 ISO 标准(ISO/IEC PRF 20922)下基于发布/订阅范式的消息协议。它工作在 TCP/IP 协议族上，是为硬件性能低下的远程设备以及网络状况糟糕的情况下而设计的发布/订阅型消息协议，为此，它需要一个消息中间件。

MQTT 是一个基于客户端-服务器的消息发布/订阅传输协议。MQTT 协议是轻量、简单、开放和易于实现的，这些特点使它适用范围非常广泛。在很多情况下，包括受限的环境中，如：机器与机器 (M2M) 通信和物联网 (IoT)。其在，通过卫星链路通信传感器、偶尔拨号的医疗设备、智能家居、及一些小型化设备中已广泛使用。

1.面板描述

2.关键字说明

启用	勾选启用 MQTT 协议
服务器地址	设置服务器地址
服务器端口	设置服务器端口
MQTT 用户名	访问 MQTT 服务器用户名
MQTT 密码	访问 MQTT 服务器密码
上行设备 ID	设置发布主题的客户端 ID
上行主题	设置发布主题
下行设备 ID	设置订阅主题的客户端 ID
下行主题	设置订阅主题

4.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“系统设置-MQTT 设置”界面。
步骤二	勾选“启用 MQTT”
步骤三	设置相应参数，点击“提交”即可

4.3 串口设置

1.面板描述

该界面可设置串口服务不同串口的通讯参数。界面显示如下图：



2.关键字说明

串口选择	选择要设置的串口号
别名	设置串口服务器串口端口别名
接口	串口类型 (包括 RS232/485/422) 默认 RS485
波特率	串口波特率 300-921600, 支持自定义 (数值应与串口连接的设备的波特率一致)
数据位	数据位 5-8 (默认为 8, 具体应与串口连接的设备一致)
校验位	校验位 (包括 None、Even、Odd、默认为 N, 具体应与串口连接的设备一致)
停止位	停止位 1-2 (默认为 1, 具体应与串口连接的设备一致)
流控制	可选 None、XON/XOFF、CTS/RTS 三种方式,默认 None
间隔时间	数据打包间隔时间, 打包规则内的延时时间
打包长度	数据打包长度, 如果串口接收到小于此设置长度的数据帧, 将延时间隔时间等待是否后续还有数据到来
定界符使能	使能后, 打包长度将失效
定界符	设置传输数据的定界符的编码 (范围值 0~0xFF), 串口接收到数据帧后, 以此设置的字符作为分隔点分包数据。
定界符处理	默认丢弃, 可选保留

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“串口设置”界面。
步骤二	用户可选择相应串口修改相应参数, 点击“提交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口, 可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4.4 工作模式

设备支持多种模式，客户可根据现场应用环境选择合适工作模式，界面显示如下：

The screenshot shows a web management interface for a serial server. On the left is a navigation menu with options like 'System Home', 'System Settings', 'Serial Port Settings', 'Work Mode', 'Status Query', and 'Device Management'. The main content area is titled 'Basic Settings' and includes a tabbed interface for ports P1 through P8. The 'Work Mode' dropdown is set to 'TCP Server Mode'. Other configuration items include 'Command Protocol Compatibility' (None), 'Data Protocol Conversion' (Transparent Transmission), 'Listening Port' (10010), 'Maximum Connections' (8), 'TCP Keepalive Time' (10), and 'Stop Time' (0). There are 'Submit' and 'Cancel' buttons at the bottom.

4.4.1 MCP&VCOM模式

1. 面板描述

TCP/IP 虚拟串口模式工作在 windows 系统环境下，通过驱动程序把串口服务器上的端口映射成为本地主机的虚拟 COM 口，使原本基于 COM 口操作的上端软件无须做任何修改就像适用本地真实 COM 口一样，驱动程序最多可以支持扩展到 COM256。并且每个独立的端口都可支持多会话数，使得对串口设备的监控更加灵活方便，多条连接资源还可以做连接备份。界面显示如下图：

This screenshot shows the configuration page for 'MCP&VCOM Mode'. The 'Work Mode' dropdown is set to 'MCP&VCOM'. Other settings include 'Command Protocol Compatibility' (None), 'Data Protocol Conversion' (Transparent Transmission), 'Mode Confirmation' (MCP Mode), 'Data Port' (950), 'Command Port' (966), and 'TCP Keepalive Time' (10). A note at the bottom states: '注：为防止网络端口冲突，设备多个串口间不可同时配置 MCP 模式和 VCOM 模式。' There are 'Submit' and 'Cancel' buttons at the bottom.

2. 关键字说明

工作模式	选择的工作模式
------	---------

命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
模式确认	MCP Mode 或 VCOM Mode 可选
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态

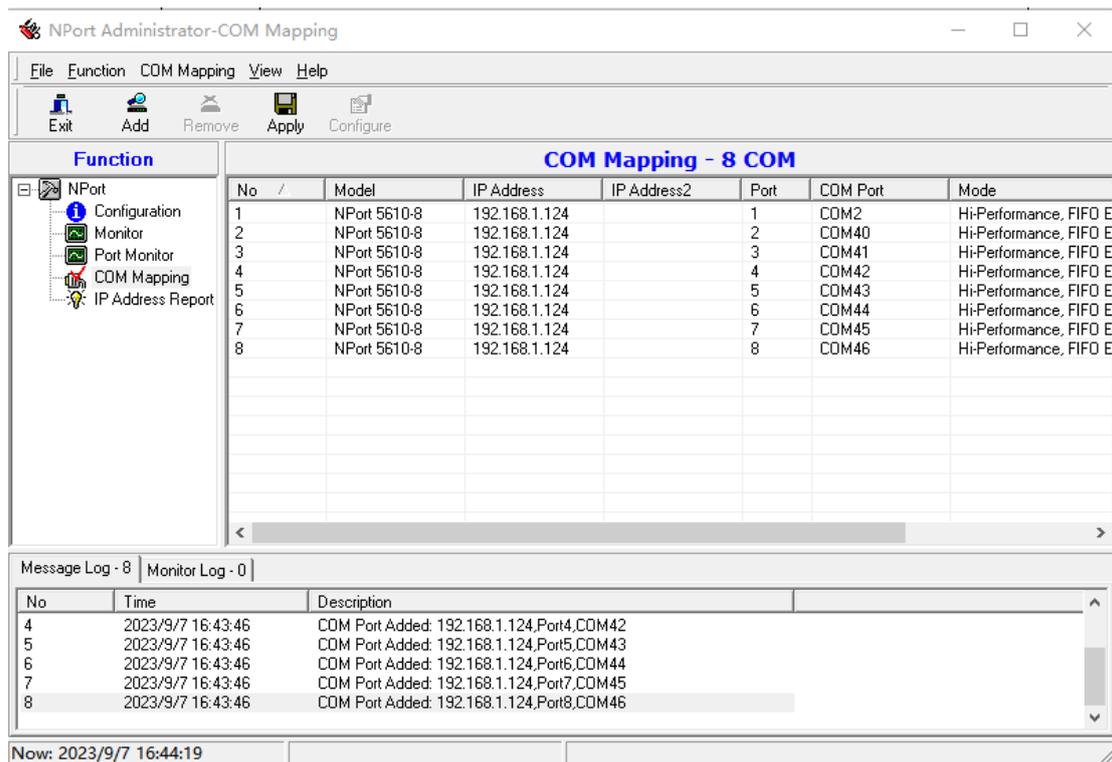
3. 操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 MCP&VCOM 模式，“模式确认”确认选择模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4. 模式操作说明

MCP:

1、使用 Nport Administrator 工具，选择“COM-Mapping”选项，点击“Add”按钮，创建虚拟串口后，再点击“Apply”。



2、使用串口调试助手，分别打开虚拟串口和实串口，即可进行通信。



VCOM:

1、使用 VCOM Utility 工具，选择“通信端口映射”，点击“添加通信端口”，搜索设备，创建虚拟串口。



2、使用串口调试助手，分别打开虚拟串口和实串口，即可进行通信。



4.4.2 TCP Server模式

1. 面板描述

在 TCP 服务端模式下，串口服务器被分配一个 IP 端口号，被动地等待主机连接。当主机发起连接请求并与串口服务器建立连接后，主机即可通过网络连接和串口实现双向透明数据传输。TCP 服务端模式同时支持最大 8 个会话连接，使得多台主机能够同时读取或发送以太网数据给一个串口设备。界面显示如下图：

基本设置

工作模式：

命令协议兼容：

数据协议转换：

监听端口： (0-65534)

最大连接数： (0-8)

TCP保活时间： (0-120分钟)

静止时间： (0-120分钟,0为关闭此功能)

应用选项

应用到全部串口：

2. 关键字说明

工作模式	选择的工作模式
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
监听端口	默认 10010，范围 0-65534
最大连接数	默认 8，范围为 0-8
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态

静止时间	设置无通信状态下保持连接的持续时间，若该连接在此设置时间范围内无数据通信，则作为服务端主动断开该客户端连接，配置为 0 则表示关闭此功能
------	--

3. 操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 TCP 服务端模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4.4.3 TCP Client 模式

1. 面板描述

在 TCP 客户端模式下，串口服务器能够在串口数据到达时主动与用户指定的主机建立网络连接，当数据传输完毕后，串口服务器将根据保活时间/空闲超时时间等参数自动关闭网络连接。同样地，TCP 客户端模式可同时支持最大 8 个会话连接，使多台主机能够同时读取或发送以太网数据给一个串口设备。界面显示如下图：

基本设置

工作模式：

命令协议兼容：

数据协议转换：

探测使能：

TCP 保活时间： (0-120分钟)

	目标IP地址	目标端口	本地端口	重置
目标IP地址1：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="checkbox"/>
目标IP地址2：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="checkbox"/>
目标IP地址3：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="checkbox"/>
目标IP地址4：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="checkbox"/>
目标IP地址5：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="checkbox"/>

2. 关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
探测使能	默认不使能，探测使能后，当 TCP 每次连接时，会发送一帧设定的探测字符到服务端。
目标 IP 地址/端口号	设置连接的目标主机的 IP 地址及端口号
重置	重新设置参数
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3. 操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 TCP 客户端模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4. 模式使用说明

探测使能后，当 TCP 每次连接时，会发送一帧设定的探测字符到服务端。

工作模式:

命令协议兼容:

数据协议转换:

探测使能:

探测字符:



4.4.4 UDP模式

1. 面板描述

在 UDP 模式下，界面显示如下图：

基本设置

工作模式：

命令协议兼容：

数据协议转换：

目标IP地址	目标端口	本地端口(若为0则由系统自动分配)	重置
目标IP地址1： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址2： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址3： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址4： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址5： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址6： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址7： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	
目标IP地址8： <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="text" value="0"/> (0-65534)	<input type="text" value="0"/> (0-65534) <input type="checkbox"/>	

应用选项

2.关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
连接目标 IP 地址	设置连接的目标主机的 IP 地址及端口号
本地监听端口	设置本地监听端口号
应用	设置完以上选项后需要点击 “应用” 到串口服务器完成配置
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中 “工作模式” 界面。
步骤二	用户设置工作模式为 UDP 模式，点击 “提交” 即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择 “应用到全部串口” 再 “提交”。

4.4.5 Reverse Telnet模式

在反向 telnet 模式中，telnet 会话从网络发起。串行设备等待网络主机发起连接。通常情况下，反向 telnet 模式用于控制台服务器应用程序，其中网络主机 telnet 到设备的控制台端口进行配置或维护。TCP 服务器是类似的，因为它涉及作为服务器的串行设备。



1. 面板描述

反向 telnet 模式界面显示如下图：

基本设置	
工作模式：	Reverse Telnet Mode
命令协议兼容：	None
数据协议转换：	透明传输
转换CR_LF	CR
本地TCP端口	10010 0-65535
TCP保活时间：	0 (0-120分钟)
静止时间：	0 (0-120分钟,0为关闭此功能)
应用选项	
应用到全部串口：	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="提交"/> <input type="button" value="取消"/>	

2. 关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
静止时间	设置无通信状态下保持连接的持续时间，若该连接在此设置时间范围内无数据通信，则作为服务端主动断开该客户端连接，配置为 0 则表示关闭此功能
本地 TCP 端口	设置本地端口号
转换 CR-LF	[cr]表示服务器从串口收到“回车”，照原样传向以太网； [lf]表示服务器从串口收到“回车”，将“回车”变为“换行”传向以太网； [cr-lf]表示服务器从串口收到“回车”，将“回车”变为“回车”和“换行”传向以太网。
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3. 操作步骤说明

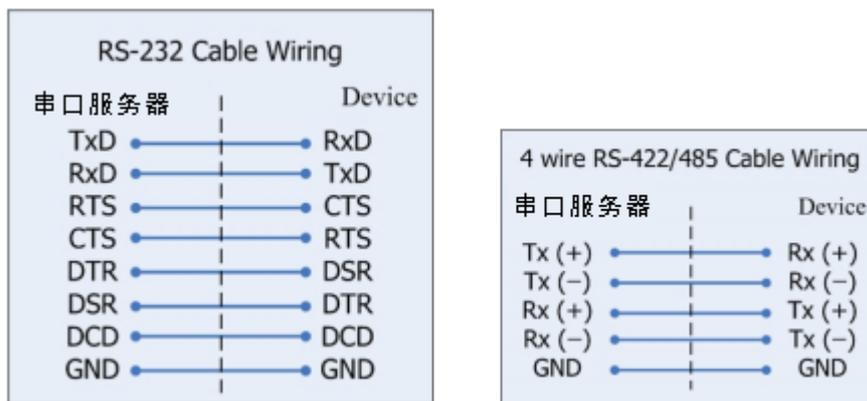
步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 reverse Telnet 模式，同时设置相应参数后，点击“提

	交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4.模式使用说明

- 1、将模式设置为反向 telnet 模式，并设置为 RS232。
- 2、使用 RS232 线缆将串口服务器的串口和控制台端口连接好。
- 3、Windows 通过“开始-运行-cmd”，在命令提示符下，输入 telnet <串口服务器的 IP>10010（例如 telnet 192.168.1.125 10010）。
- 4、进入设备的 console 口后，如果消息没正常显示，您可能需要调整串口服务器上的 CR-LF 映射。

线缆布线说明：



4.4.6 Remote Pair Master和Remote Pair Slave模式

1.面板描述



远程对从模式与远程对主模式一起使用需要两台串口服务器设备一起工作，用于突破串口的数据传输距离限制。该模式下的两台串口服务器通过以太网与对方建立网络连接，并透明的向对方传送来自各自串口的数据。

远程对从模式中的串口服务器做从设备，为被动模式，监听一个用户指定的端口，被动地等待连接；远程对主模式的串口服务器做主设备，为主动模式，根据用户设定的 IP 地址和端口主动地连接被动模式的串口服务器，它的目的地址为从设备的 IP 地址，目的端口为从设备的监听端口。界面显示如下图：

基本设置

工作模式: Remote Pair Master Mode

命令协议兼容: None

数据协议转换: 透明传输

目标IP地址: 0.0.0.0

目标端口: 0 (0-65534)

TCP保活时间: 10 (0-120分钟)

应用选项

基本设置

工作模式: Remote Pair Slave Mode

命令协议兼容: None

数据协议转换: 透明传输

本地端口: 10010 (0-65534)

TCP保活时间: 10 (0-120分钟)

应用选项

应用到全部串口:

2.关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
本地 TCP 端口	设置连接的本地端口
应用	设置完以上选项后需要点击 “应用” 到串口服务器完成配置
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 Remote Pair Master 和 Remote Pair Slave 模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需应用到全部串口，可选择“应用到全部串口”再“提交”。

4.4.7 RFC2217模式

RFC2217 是一个通过以太网即时修改设备串口参数的一个标准协议，发送本协议命令给设备后，如果符合要求则执行设置串口参数动作，不返回任何内容，如果校验出

错或者协议不对，则会当成普通的数据包通过串口转发。

1. 面板描述

RFC2217 是一个通过以太网即时修改设备串口参数的一个标准协议，发送本协议命令给设备后，如果符合要求则执行设置串口参数动作，不返回任何内容，如果校验出错或者协议不对，则会当成普通的数据包通过串口转发。界面显示如下图：

基本设置

工作模式：	<input type="text" value="RFC2217 Mode"/>	▼	
命令协议兼容：	<input type="text" value="None"/>	▼	
数据协议转换：	<input type="text" value="透明传输"/>	▼	
监听端口：	<input type="text" value="10010"/>	(0-65534)	
最大连接数：	<input type="text" value="1"/>	(0-8)	
TCP保活时间：	<input type="text" value="10"/>	(0-120分钟)	
静止时间：	<input type="text" value="0"/>	(0-120分钟,0为关闭此功能)	

应用选项

应用到全部串口：

2. 关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
监听端口	设置监听端口
最大连接数	默认 8，范围为 0-8
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
静止时间	设置无通信状态下保持连接的持续时间，若该连接在此设置时间范围内无数据通信，则作为服务端主动断开该客户端连接，配置为 0 则表示关闭此功能
应用到所有串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）
提交	设置完以上选项后需要点击“提交”到串口服务器完成配置

3. 操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 RFC2217 模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需作为启动配置，需点击设置导航的“保存并重启”进行“提交”。

4. 模式操作说明

RFC2217 协议说明：

协议长度为 8 个字节，具体协议内容如下，举例的数值为 HEX 格式：

名称	包头	波特率	位数参数	和校验
位数 (bytes)	3	3	1	1

说明	三个字节, 减少误判	三个字节表示一个比特率值, 高位在前	不同的 bit 表示不同的含义, 见附表	前面四位的和校验, 忽略进位
举例 (115200,N,8,1)	55 AA 55	01 C2 00	03	C6
举例 (9600,N,8,1)	55 AA 55	00 25 80	03	A8

位号	说明	值	描述
1:0	数据位选择	00	5 位数据位
		01	6 位数据位
		10	7 位数据位
		11	8 位数据位
2	停止位	0	1 位停止位
		1	2 位停止位
3	校验位使能	0	不使能校验位
		1	使能校验位
5:4	校验位选择	00	Odd 奇校验
		01	Even 偶校验
		10	Mark 置一
		11	Clear 清零
7:6	无定义	00	请写 0

部分参数表实例:

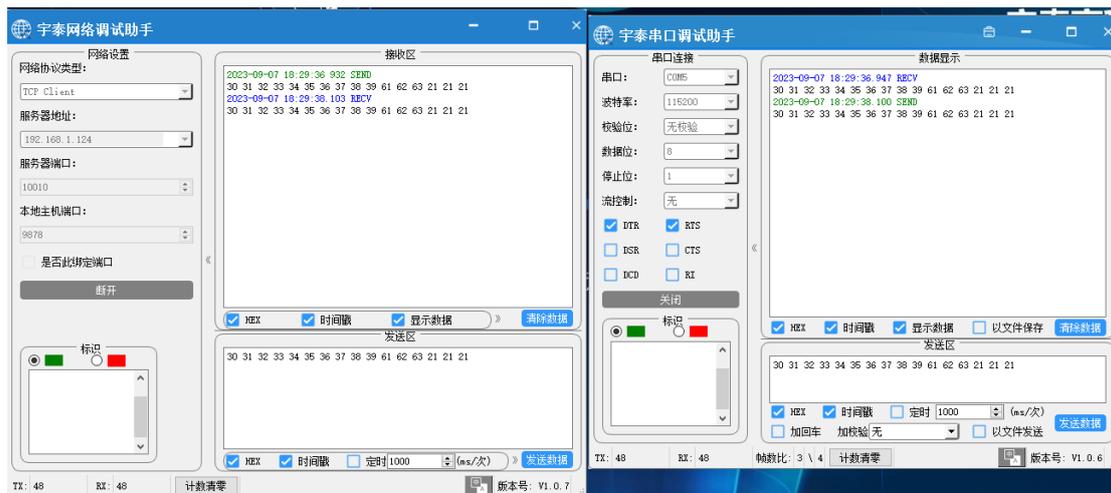
参数	命令
115200, N, 8, 1	55 AA 55 01 C2 00 83 46
115200, ODD, 8, 1	55 AA 55 01 C2 00 8B 4E
115200, EVEN, 8, 1	55 AA 55 01 C2 00 9B 5E
115200, N, 7, 1	55 AA 55 01 C2 00 82 45
115200, N, 6, 1	55 AA 55 01 C2 00 81 44
115200, N, 5, 1	55 AA 55 01 C2 00 80 43
115200, N, 8, 2	55 AA 55 01 C2 00 87 4A
38400, N, 8, 1	55 AA 55 00 E1 00 83 64
19200, N, 8, 1	55 AA 55 00 4B 00 83 CE
57600, N, 8, 1	55 AA 55 00 E1 00 83 64
14400, N, 8, 1	55 AA 55 00 38 40 83 FB
9600, N, 8, 1	55 AA 55 00 25 80 83 28
4800, N, 8, 1	55 AA 55 00 12 C0 83 55
2400, N, 8, 1	55 AA 55 00 09 60 83 EC
1200, N, 8, 1	55 AA 55 00 04 B0 83 37

600, N, 8, 1	55 AA 55 00 02 58 83 DD
230400, N, 8, 1	55 AA 55 03 84 00 83 OA
460800, N, 8, 1	55 AA 55 07 08 00 83 92

- 1、设备连接串口线，打开串口调试助手。
- 2、工作模式设置为 RFC2217，打开网络调试助手，输入端口号，建立网络连接。
- 3、串口调试助手和网络调试助手均需选择十六进制显示和发送。

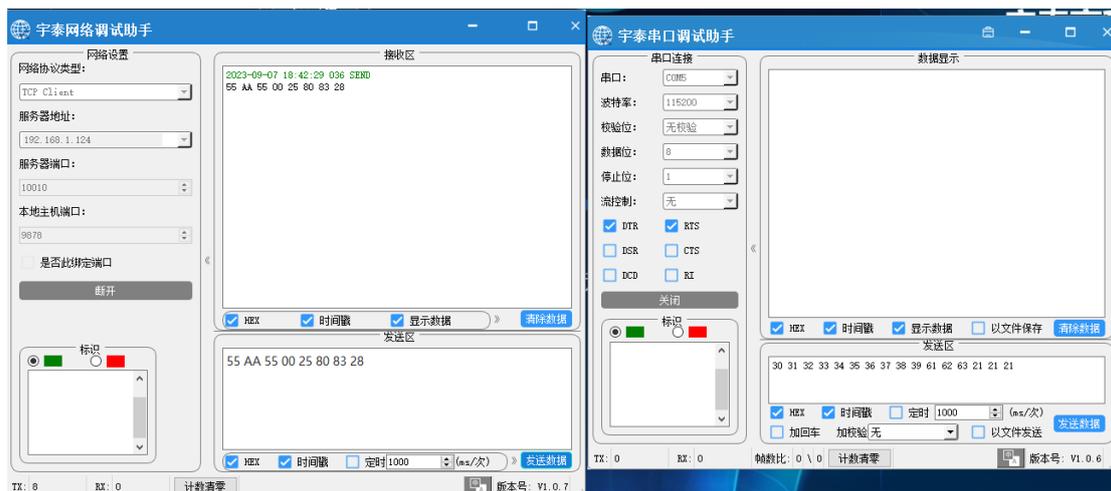
示例 1:

115200,8,N,1 下的正常数据透传（非标准协议数据，直接透传）



实例 2:

用 RFC2217 协议设置为 9600,8,N,1，发送 RFC2217 协议包：55 AA 55 00 25 80 83 28，此命令为修改波特率，不会进行透传，也不会有任何回复。



设置前:

串口参数

别名: (范围:0-20 字符)

接口类型:

波特率:

数据位:

奇偶校验:

停止位:

流控:

设置后:

串口参数

别名: (范围:0-20 字符)

接口类型:

波特率:

数据位:

奇偶校验:

停止位:

流控:

串口调试助手更改波特率为 9600，可以正常收发数据。



4.4.8 Modbus Server 模式

1. 面板描述

设备设置为 Modbus 服务端，是作为从站，响应事务请求。界面显示如下图：

基本设置

工作模式:	Modbus Server Mode	▼
命令协议兼容:	None	▼
数据协议转换:	透明传输	▼
本地端口:	10010	(0-65534)
最大连接数:	1	(0-8)
TCP保活时间:	10	(0-120分钟)
静止时间:	0	(0-120分钟,0为关闭此功能)

应用选项

应用到全部串口:

提交

取消

2.关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
监听端口	设置监听端口
最大连接数	默认 8，范围为 0-8
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
静止时间	默认 0，范围 0-120 分钟
应用到所有串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）
提交	设置完以上选项后需要点击“提交”到串口服务器完成配置

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 modbus 服务端模式及设置相关参数，点击“提交”即可。
步骤三	如需作为启动配置，需点击设置导航的“保存并重启”进行“提交”。

4.4.9 Modbus Client模式

1.面板描述

设备设置为 Modbus 客户端，是作为主站，主动发起事务请求。界面显示如下图：

基本设置

工作模式: Modbus Client Mode

命令协议兼容: None

数据协议转换: 透明传输

TCP保活时间: 10 (0-120分钟)

目标IP地址	目标端口	本地端口	重置
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>
0.0.0.0	0 (0-65534)	0 (0-65534)	<input type="checkbox"/>

应用选项

应用到全部串口:

提交
取消

2.关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
TCP 保活时间	设置 TCP 连接的保活时间，连接生效后设备将在此设置值的时间间隔发送保活探测报文以检测连接是否处于有效状态
目标 IP 地址/端口号	设置连接的目标主机的 IP 地址及端口号
重置	重新设置参数
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 modbus 客户端模式及设置相关参数，点击“提交”即可。
步骤三	如需作为启动配置，需点击设置导航的“保存并重启”进行“提交”。

4.4.10 MQTT模式

1.面板描述

该模式为 MQTT 客户端，需连接 MQTT 服务端，主动发起事务请求，界面显示如下图：

基本设置

工作模式:

命令协议兼容:

数据协议转换:

MQTT使能:

应用选项

应用到全部串口:

提交

取消

3.关键字说明

工作模式	工作模式选项
命令协议兼容	暂无其他兼容协议
数据协议转换	暂只支持透明传输
MQTT 使能	勾选为使能状态，默认使能
设置应用到全部串口	应用所有串口（如果每个串口的设置一样，可以勾选此项）

3.操作步骤说明

步骤一	单击导航栏中“工作模式”界面。
步骤二	用户设置工作模式为 MQTT 模式，点击“提交”即可。
步骤三	如需作为启动配置，需点击设置导航的“保存并重启”进行“提交”。

4.模式操作说明



- 1、电脑部署 MQTT 服务端。
- 2、设备作为 MQTT 客户端，需要设置服务端的 IP 地址、端口号、上行主题（发布）、下行主题（订阅）。

MQTT设置

启用MQTT:

服务器地址:

服务器端口:

MQTT用户名:

MQTT密码:

上行设备ID:

上行主题:

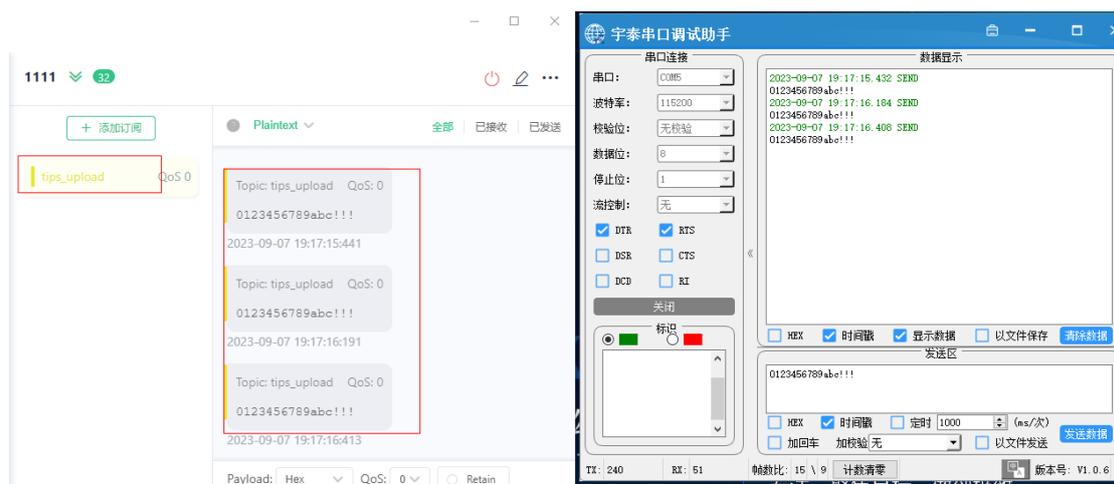
下行设备ID:

下行主题:

3、工作模式设置为 MQTT 模式，重启设备后。服务器端可以看到客户端已成功连接。

<input type="checkbox"/>	客户端 ID	用户名	状态	IP 地址	心跳	Clean Start	会话过期间隔	连接时间
<input type="checkbox"/>	24000001	userA	已连接	192.168.1.125:4558	20	true	0	2023-09-07 18:56:48

4、PC 上再打开一个 MQTT 客户端，连接自身服务端，通过设置发布订阅主题，可直观看看到串口终端上报的数据。



4.5 状态查询

4.5.1 串口通信参数

1. 面板描述

用户可以查看串口服务器当前的参数设置。界面显示如下图：

串口通信参数						
串口	接口形式	波特率	数据位	停止位	奇偶校验	流量控制
1	RS232	9600	8	1	none	Auto
2	RS232	9600	8	1	none	Auto
3	RS232	9600	8	1	none	Auto
4	RS232	9600	8	1	none	Auto
5	RS232	9600	8	1	none	Auto
6	RS232	9600	8	1	none	Auto
7	RS232	9600	8	1	none	Auto
8	RS232	9600	8	1	none	Auto

刷新

4.5.2 网络连接状态

1. 面板描述

用户可以查看串口服务器的网络连接状态。界面显示如下图：

网络连接状态									
串口	接口形式	IP1	IP2	IP3	IP4	IP5	IP6	IP7	IP8
1	TCP Server	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
2	TCP Server	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
3	MCP	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
4	TCP Server	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
5	TCP Server	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
6	MCP	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
7	MCP	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
8	MCP	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0

刷新

4.5.3 串口通信状态

1. 面板描述

用户可以查看串口服务器的串口通信状态。界面显示如下图：

串口通信状态				
串口	Tx Count	Rx Count	Tx Total	Rx Total
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0
3	0	0	0	0
4	0	0	0	0
5	0	0	0	0
6	0	0	0	0
7	0	0	0	0
8	0	0	0	0

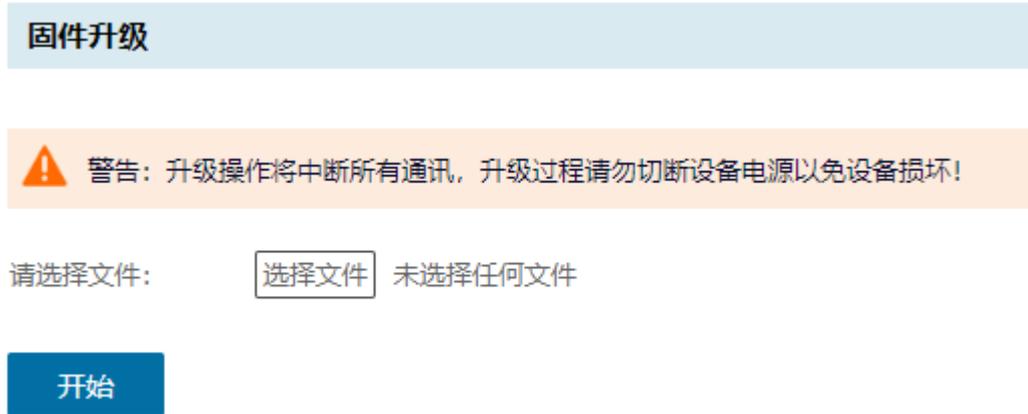
刷新

4.6 设备管理

4.6.1 固件升级

1. 面板描述

用户可对设备进行固件升级，如下图所示：

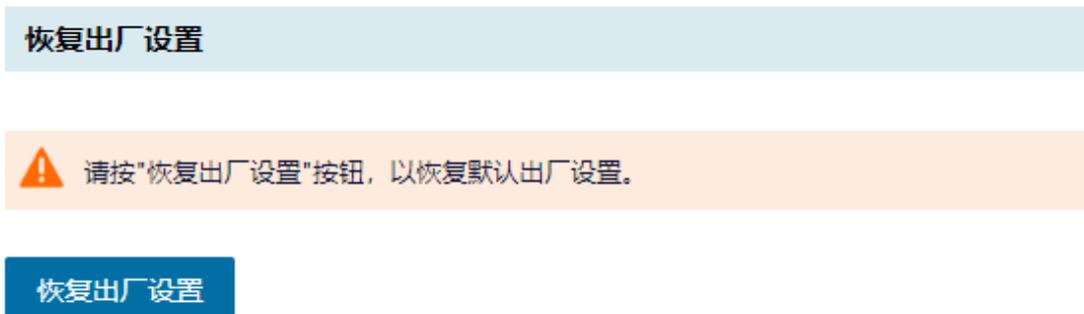


升级完成需重启设备生效。

4.6.2 恢复出厂设置

1. 面板描述

用户可对设备进行恢复出厂设置，所有参数恢复到出厂状态，点击“恢复出厂设置”即可，如下图所示：



4.6.3 端口重启

1. 面板描述

用户更改串口参数之后，需要进行重启端口或重启系统才能生效，进入“端口重启”界面，选择需要重启的端口，如下图所示：

端口重启

 警告：重启端口操作会重新初始化所选端口的配置参数，中断串口通信和以太网连接，未传输完毕的数据可能丢失！

选择串口：

重启

4.6.4 系统重启

1. 面板描述

用户更改串口参数之后，需要进行重启端口或重启系统才能生效，进入“系统重启”界面，如下图所示：

系统重启

 警告：重启操作会丢弃所有没有保存的配置参数更改，中断串口通信和以太网连接，未传输完毕的数据可能会丢失！

重启

5 故障排除说明

该操作可使界面回到登录界面。界面显示如下图：

a) 运行 search 搜索不到串口服务器的 IP 地址

- 1、首先检查物理连接是或正常,网线(区分交叉线和直连线)和电源是否有接,观察电源指示灯,LAN 灯,ACT(接在 10M 网络时,此灯不亮,100M 时才亮)。
- 2、主机网卡是否可用,能不能与其它本地其它主机通讯。
- 3、关闭一切能屏蔽广播包的工具和软件(不要开启系统自带的防火墙)。
- 4、在通过浏览器进入配置,设置 IP 的时候突然异常断开比如:断电,之后就没能搜索到设备,通过 console 口进入配置重设 IP。

b) 不能打开串口

- 1、确保网络工作状态的正常,能否 ping 通服务器。
- 2、查看工作状态看端口是否被占用。
- 3、如果是用 VCOM mode 查看“VCOM Utility”的配置是否正确。
- 4、到注册表中删除相应的 COM 口重新映射。

c) 不能收发数据

- 1、确保能够正常打开串口。
- 2、观察系统灯是快闪还是慢闪,快闪为有数据收发,如没有快闪检查串口与上端网络的连接,和底端串口设备检查接线。

d) 忘记之前设置的密码

- 1、通过按住“reset”按钮 5 秒恢复出厂设置。

e) 收发数据是乱码

- 1、检查接线是否正确,我们 485 的接线是 1A+, 2B-。
- 2、检查线距离是否有超过标准距离和线的质量(也可通过加长线收发器或者光隔)。
- 3、检查设置的波特率是否与底端设备匹配。
- 4、脱离客户的上端软件,用网络或者串口调试助手能不能收到正常的的数据,如果能收到正常的的数据,可能问题与打包机制有关可以到“Port Configure”中设置打包的长度和打包的等待时间。

f) 串口通讯服务器作为拨号服务器,连接已正常建立,但是客户端的 PC 用 IE 在地址栏目输入域名打开网页时,总不能打开;在地址栏目输入 IP 地址时,能打开

- 1、串口通讯服务器中设置的 DNS 是否真实有效。

g) 串口通讯服务器作为拨号服务器,连接已正常建立,但是客户端的 PC 用 IE 打开复杂网页或下载大的文件时,经常打开或下载不全,甚至失败

- 1、检查串口通讯服务器设置中的[串口]，确定 [流量控制] 与 MODEM 的流量控制是否一致。通常 MODEM 的流量控制为 RTS/CTS（硬件流控）。
- 2、MODEM 间协商的 DCE 速率过低，重新再拨号。

i) 作为 TCP server 时不能被连接

- 1、确认没有别的 PC 与串口通讯服务器的相应端口有连接：进入串口通讯服务器的[统计]查看[活动 TCP 信息]。
- 2、[详细参数]中的[认证]是否为[none]。

如果以上方式均不能解决您的问题，请与厂家联系。

6 Vcom软件说明

6.1 remote devices Management

6.1.1 设备查询

连接好设备后，启动软件“VCOM”（如下图 1），选择 remote devices Management—Add Device，弹出查找所在网络设备的 IP 的查找界面；如图 2 所示，选择“Search”按钮，可以查找所在网络的所有设备的 IP 地址及基本信息；如图 3 所示，再选择图 3 中“cancel”，以及图 2 中“ok”按钮，即可在 VCOM 界面显示查找设备信息，如图 4 所示：

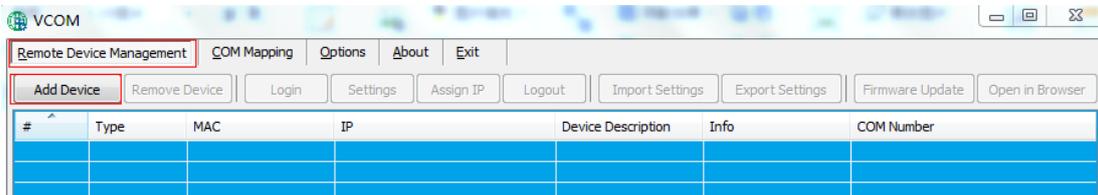


图 1

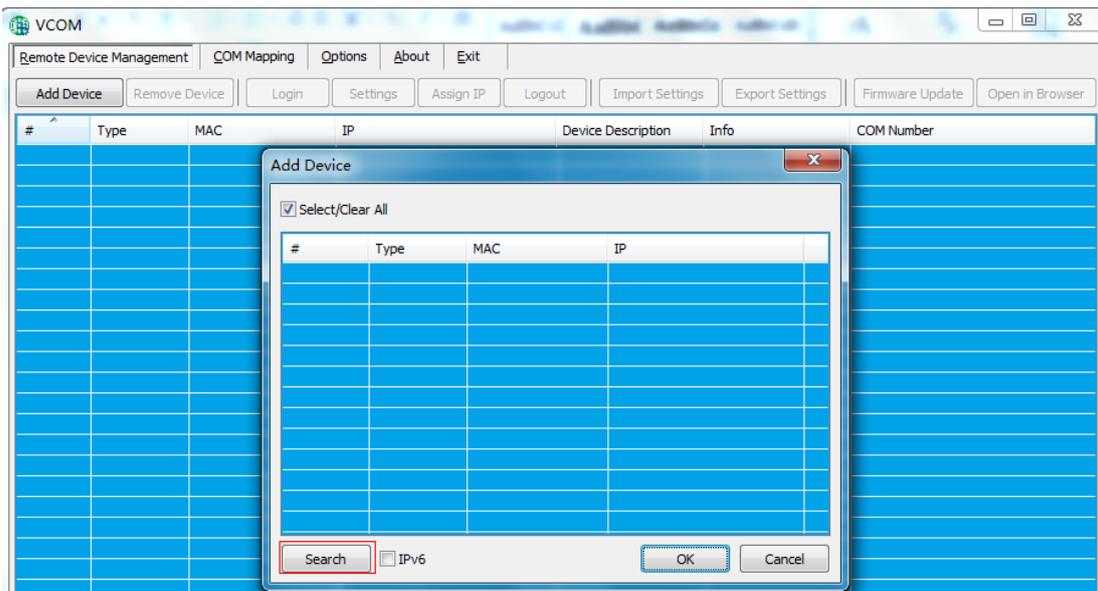


图 2

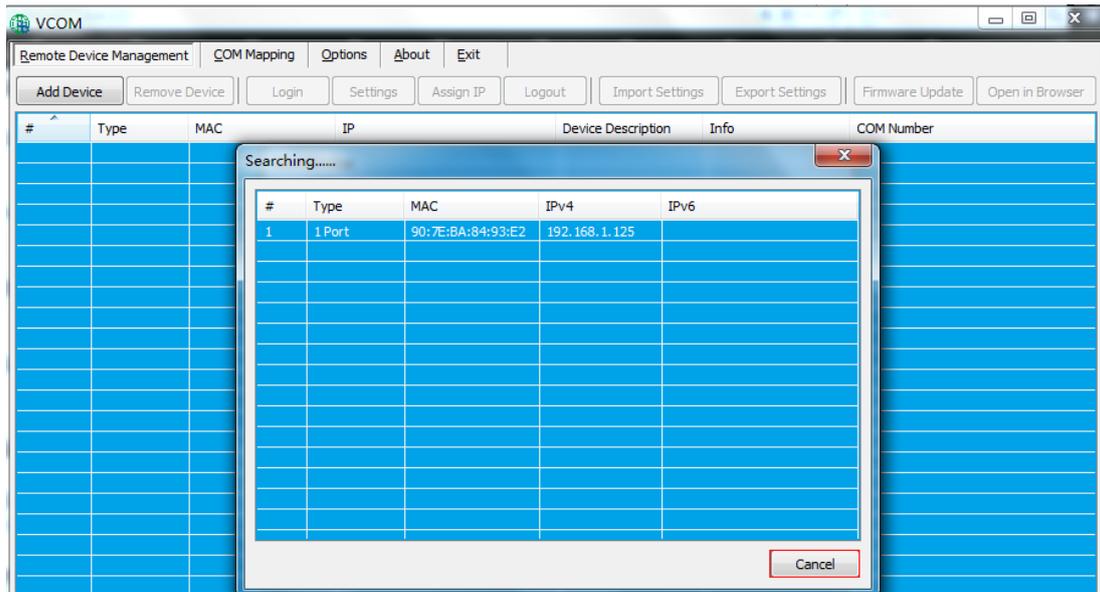


图 3

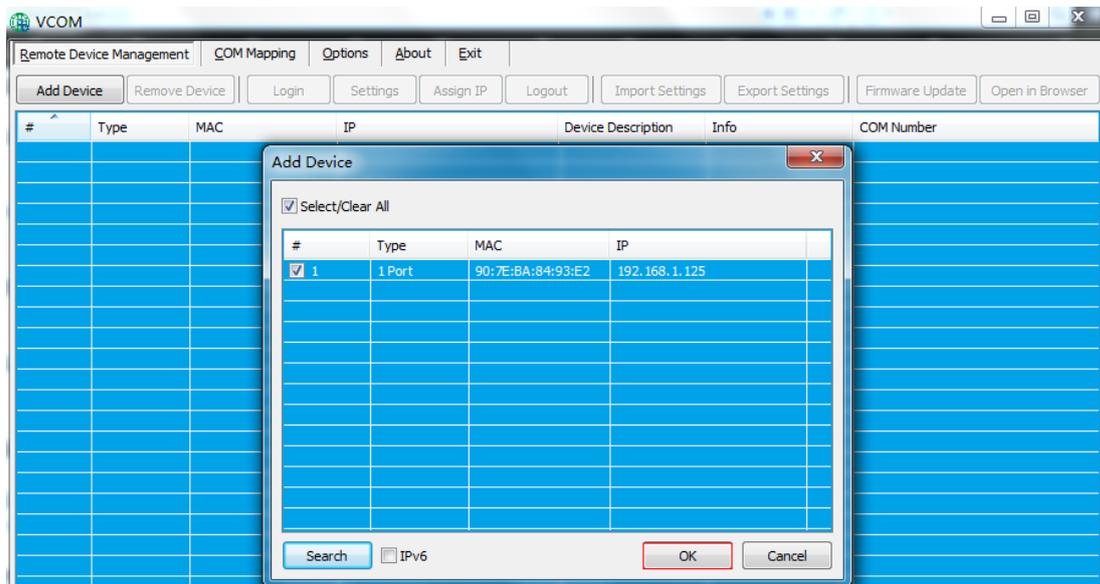
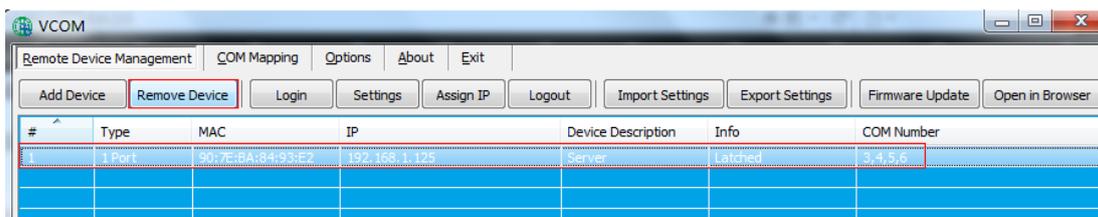


图 4

6.1.2 删除串口设备信息

在软件“VCOM”中，首先选中设备信息，再选择 remote devices Management 界面中，点击“Remove Devide”即可删除设备信息，如下图所示：



6.1.3 登陆设备

在软件“VCOM”中，选择 remote devices Management 界面中，点击“Login”按钮弹出如下图 1，输入登陆密码即可完成登陆；登录成功后显示如下图 2。

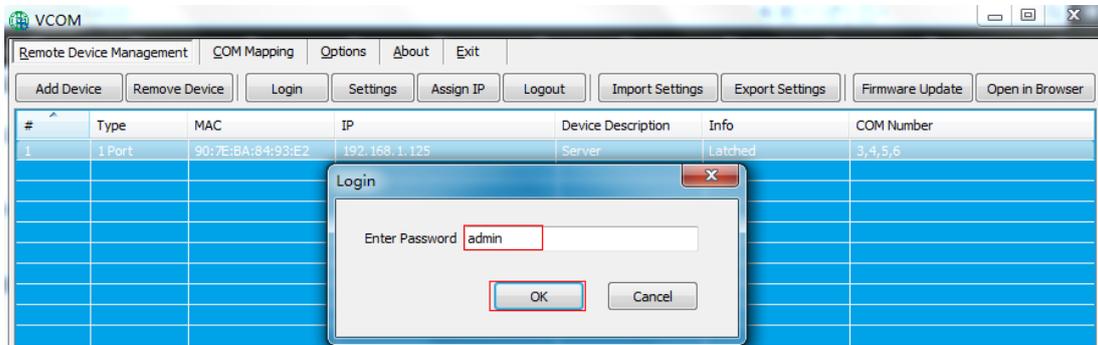


图 1

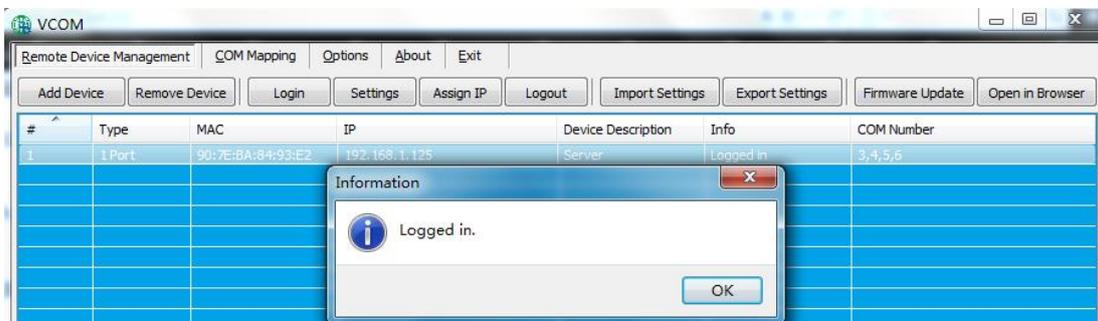


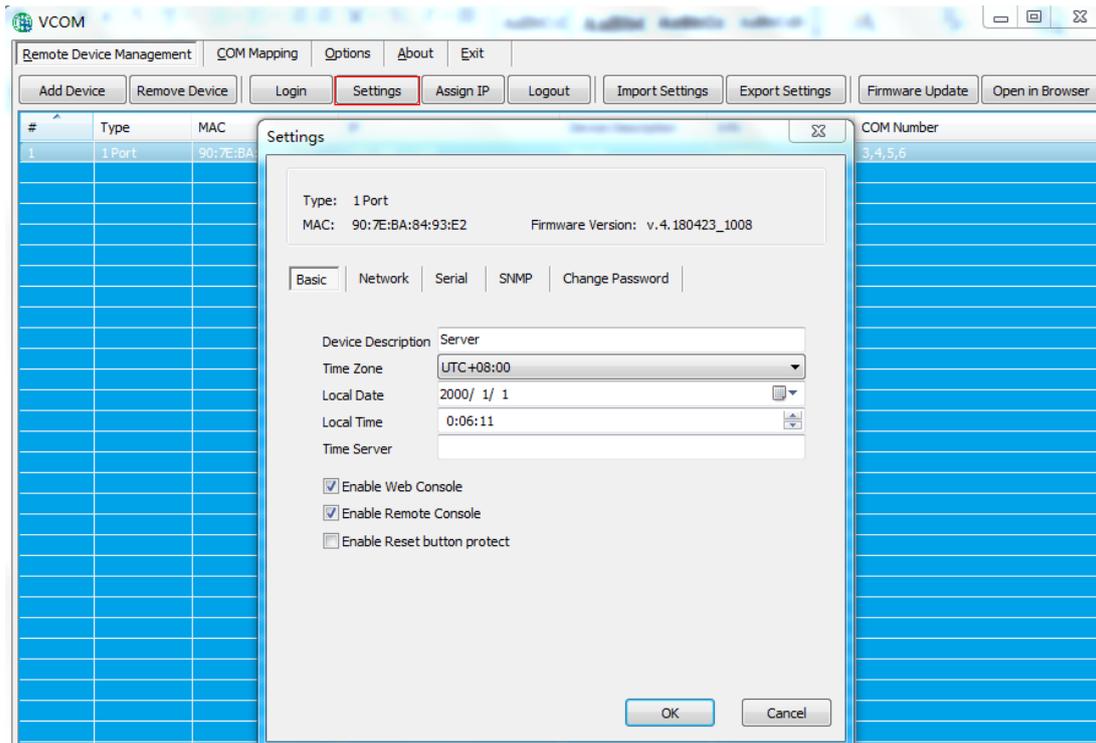
图 2

6.1.4 配置信息

在完成设备登陆后，可点击“Setting”按钮弹出界面如下图所示

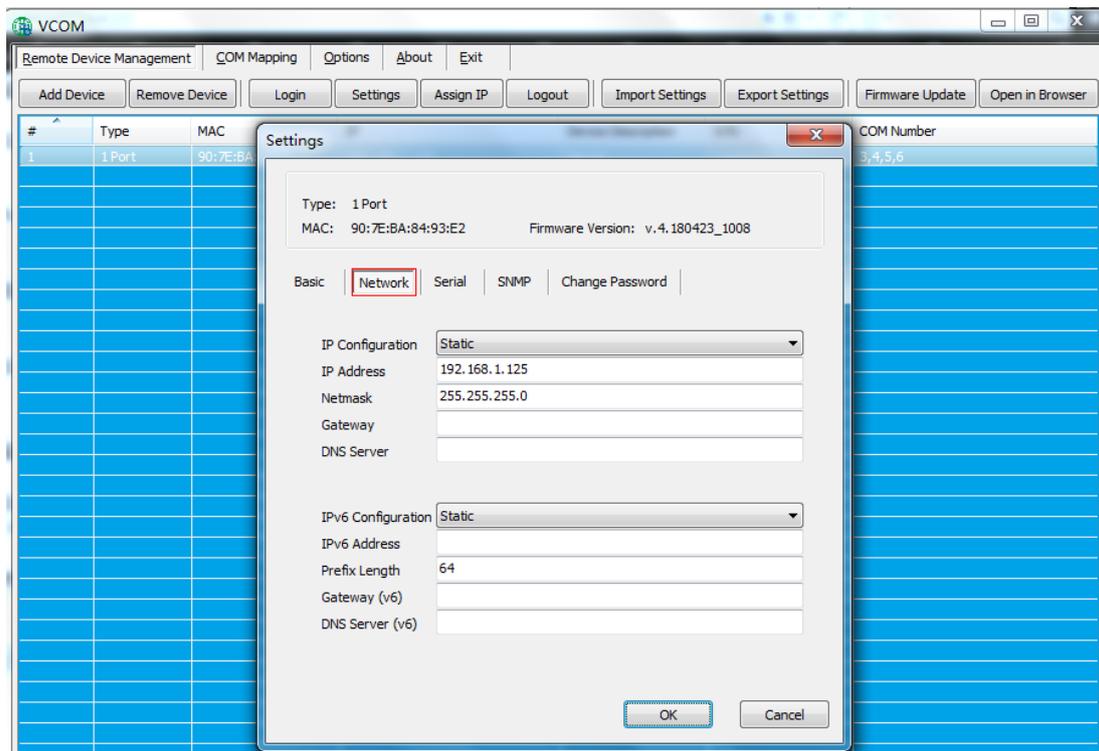
6.1.4.1 Basic

显示设备基本信息，保持如下默认状态即可。



6.1.4.2 Network

用于 IP 的相关配置，与串口服务器配置一致。



6.1.4.3 Serial

用于端口的基本信息配置如图 1，双击所选串口的“Settings”的对应项或者选择对应串口后点击“Configure”按钮即可打开配置界面如图 2

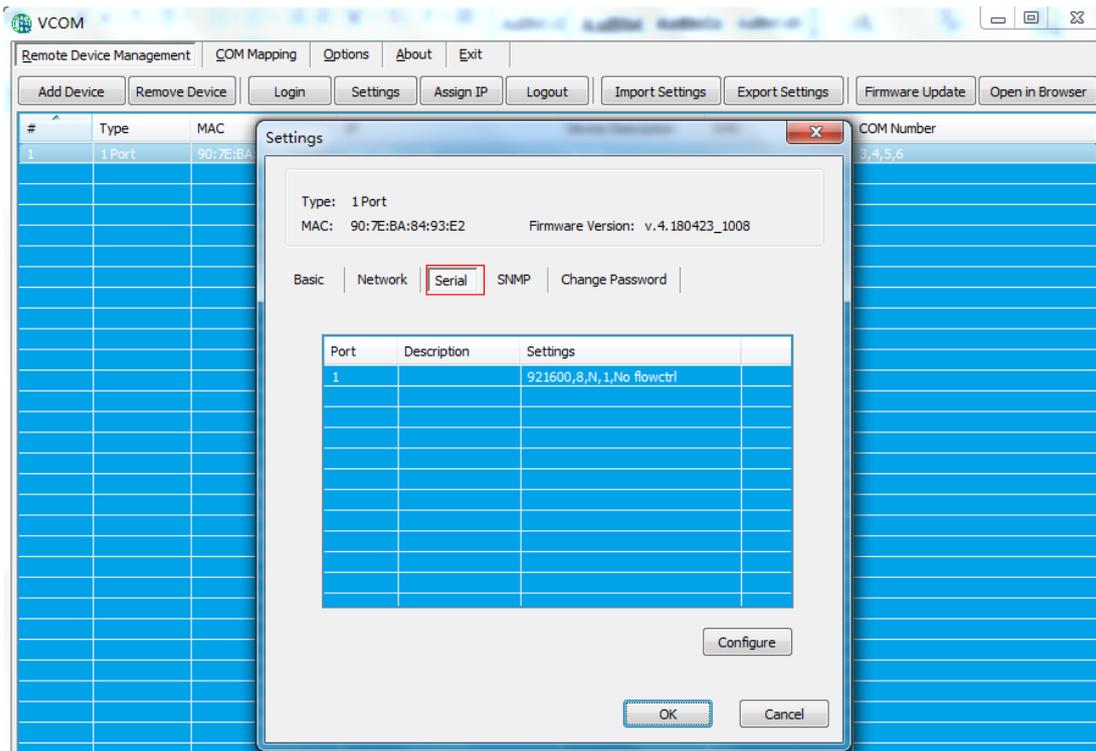


图 1

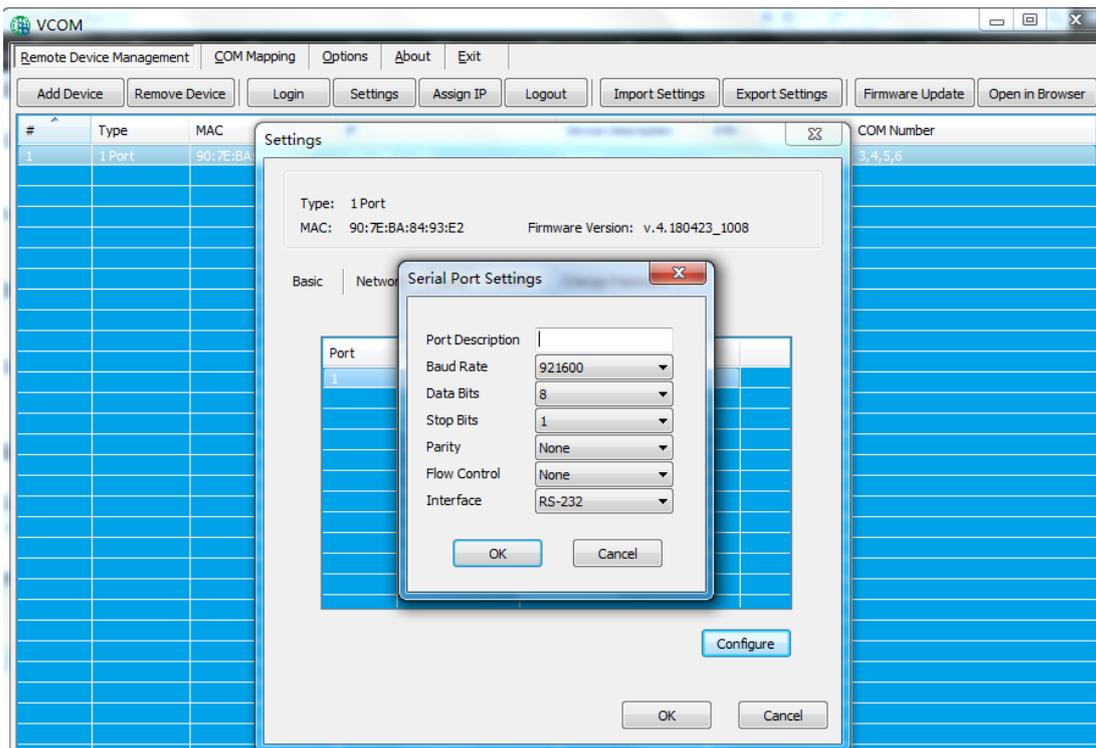
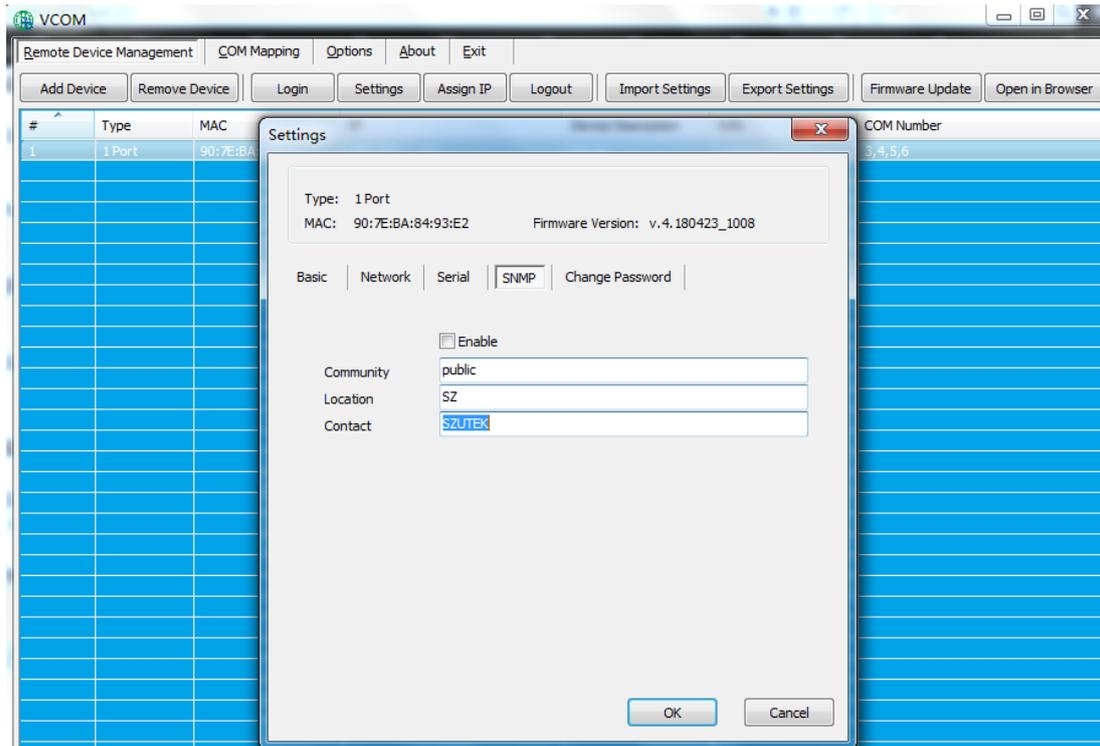


图 2

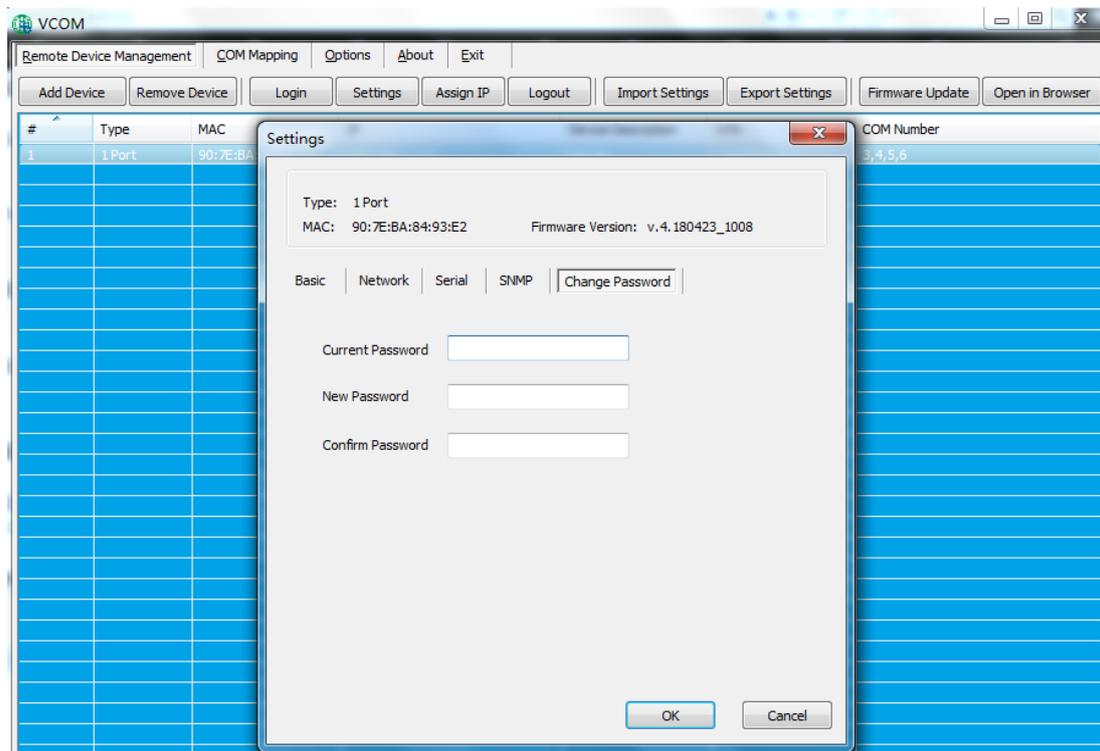
6.1.4.4 SNMP

用于启用 SNMP 管理功能，与串口服务器配置一致。



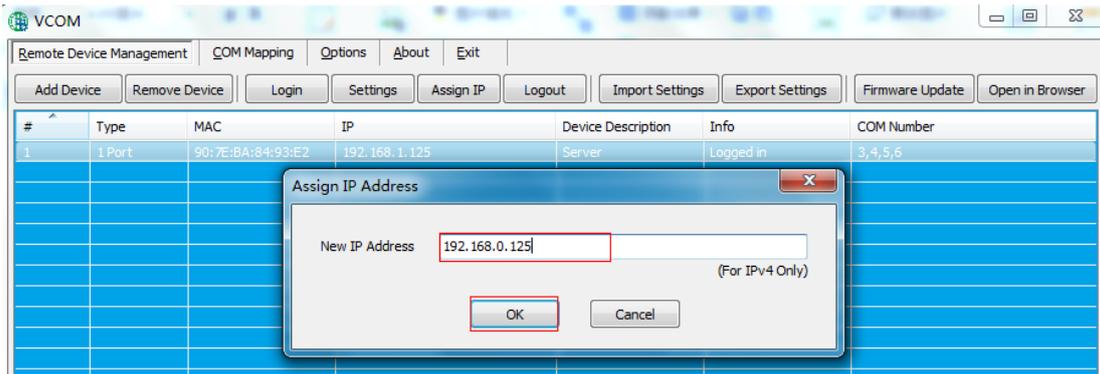
6.1.4.5 Change Password

用于修改串口服务器的用户密码，与串口服务器配置一致。



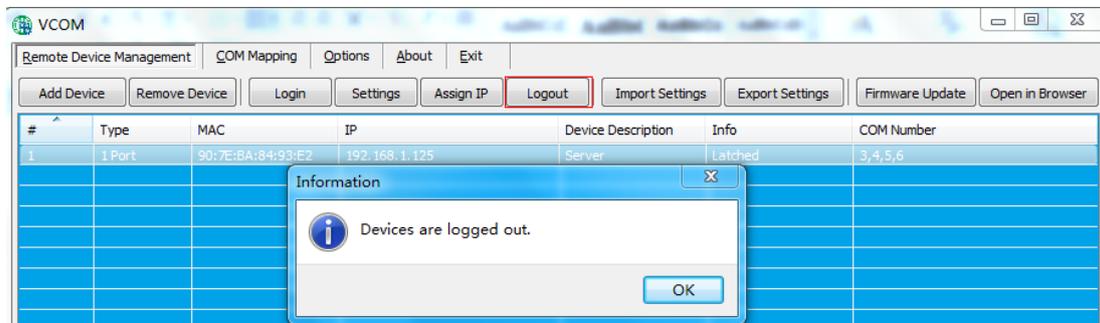
6.1.5 更改IP

在软件“VCOM”中，选择 remote devices Management 界面中，点击“Assign IP”按钮弹出如下图，即可重新设置串口服务器 IP 地址(在更改 IP 之前需要进行 login 操作)



6.1.6 退出登陆

在软件“VCOM”中，选择 remote devices Management 界面中，点击“Logout”按钮弹出如下图，即成功退出登陆



6.1.7 导入配置

在软件“VCOM”中，设备登陆成功后，选择 remote devices Management 界面中，选择“Import Settings”按钮，弹出界面如下图 1；后点击“Browse”选择已保存或导出的配置文件出图 2，点击“OK”弹出界面如图 3；点击“OK”后即可等待导入配置成功

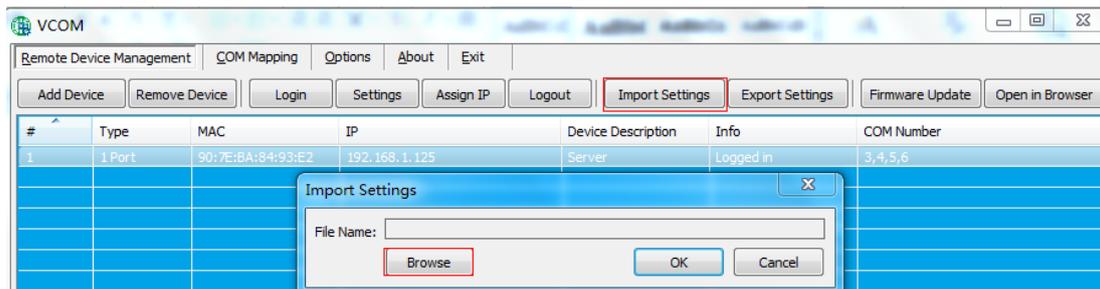


图 1

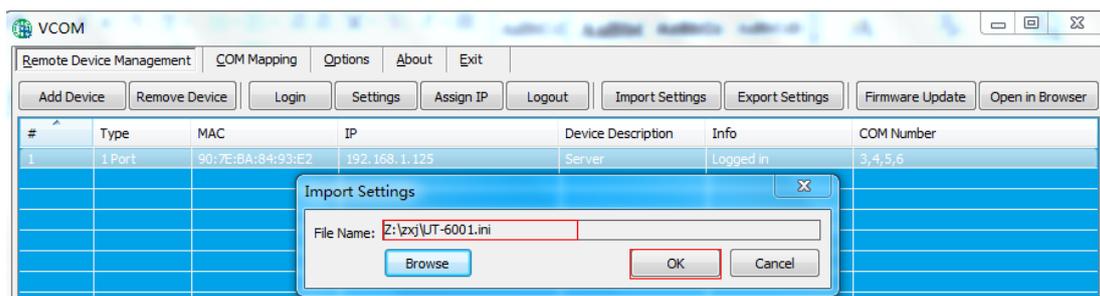


图 2

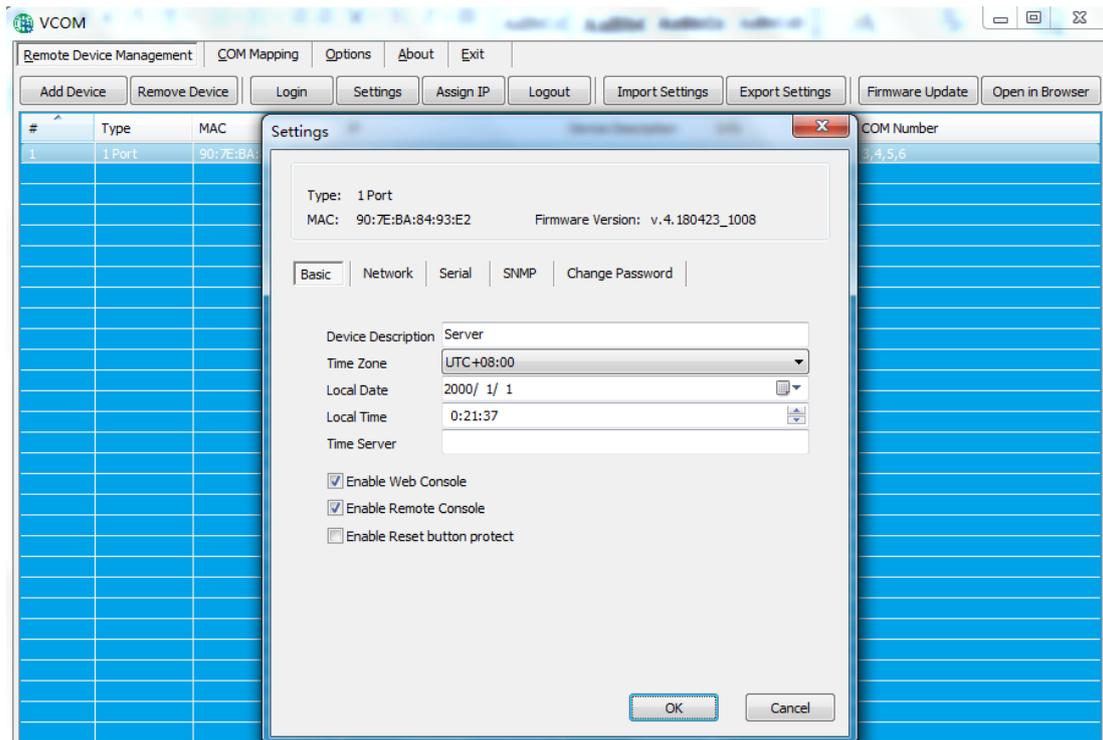


图 3

6.1.8 导出配置

在软件“VCOM”中，设备登陆成功后，选择 remote devices Management 界面中，选择“Export Settings”按钮，弹出界面如下图 1；后点击“Browse”选择已保存或导出的配置文件出图 2，点击“OK”后即可等待导出配置成功；如图 3 所示

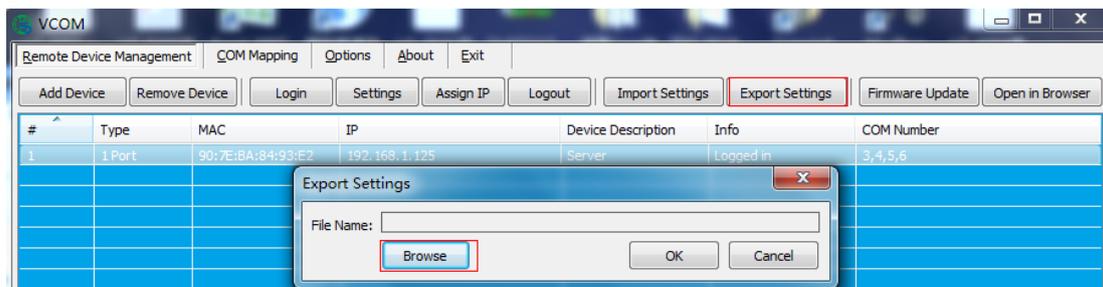


图 1

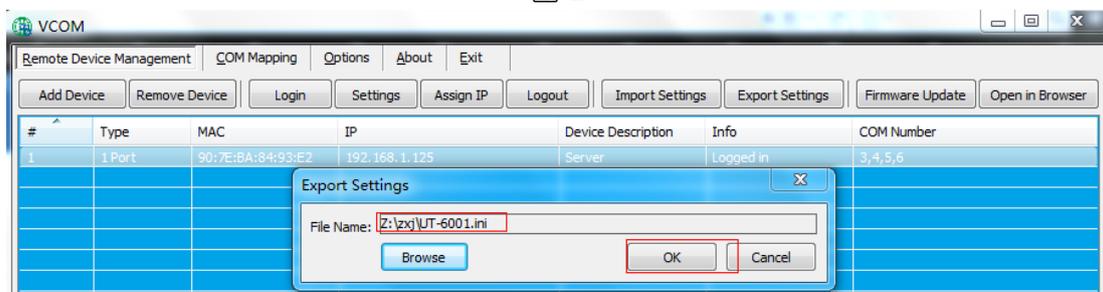


图 2

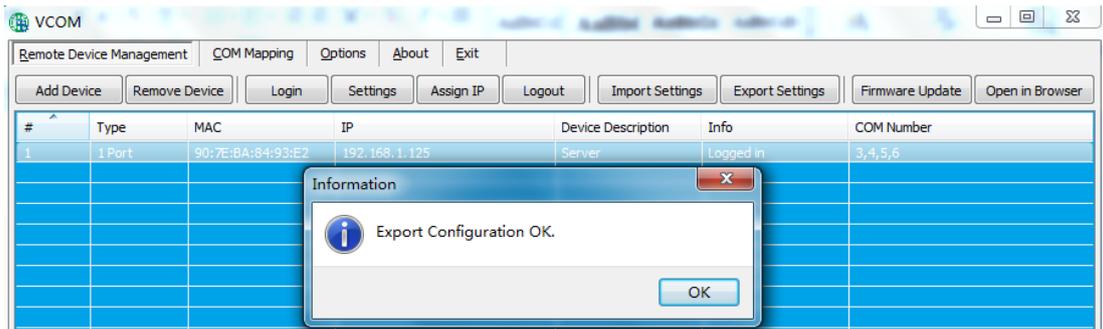
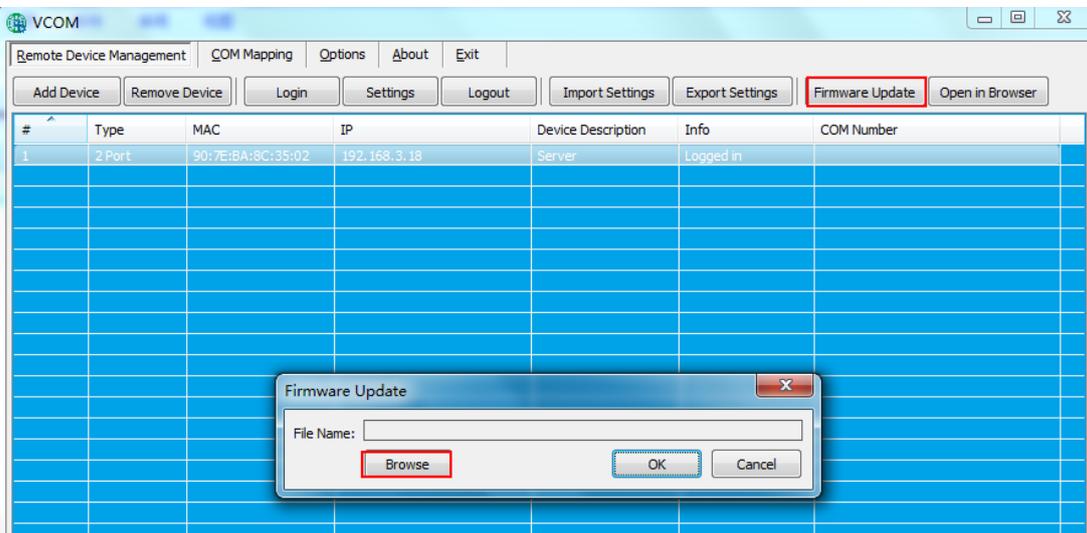


图 3

6.1.9 文件升级

在软件“VCOM”中，设备登陆成功后，选择 remote devices Management 界面中，点击“Firmware Update”按钮弹出如下图，点击“Browse”选择更新文件，点击“OK”，等待 240s，即可完成升级。



6.1.10 跳转网页登录

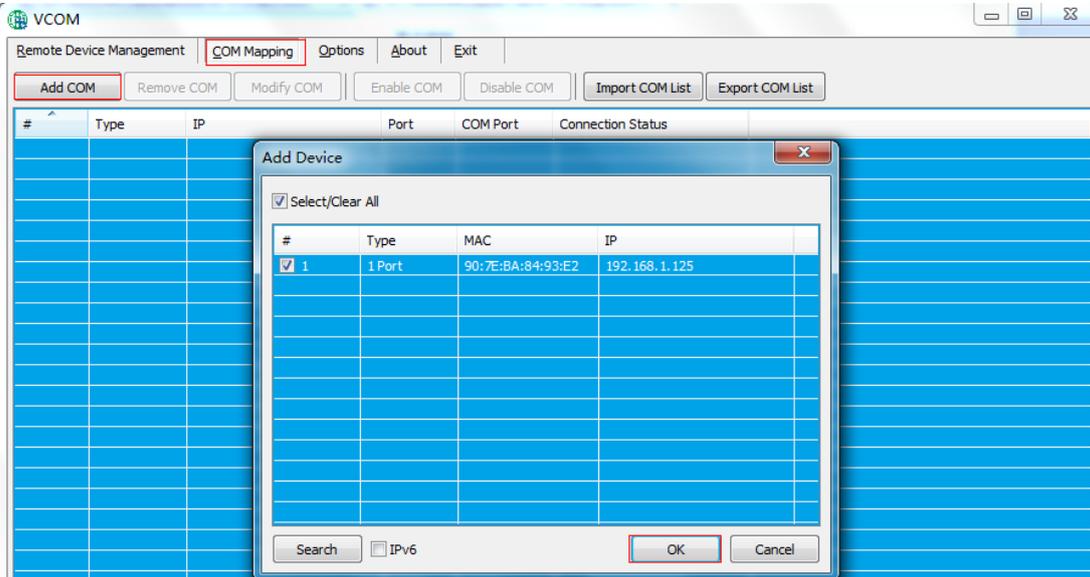
在软件“VCOM”中，选择 remote devices Management 界面中，点击“Open in Browser”，即可通过 IE 浏览器进入网页登录界面。



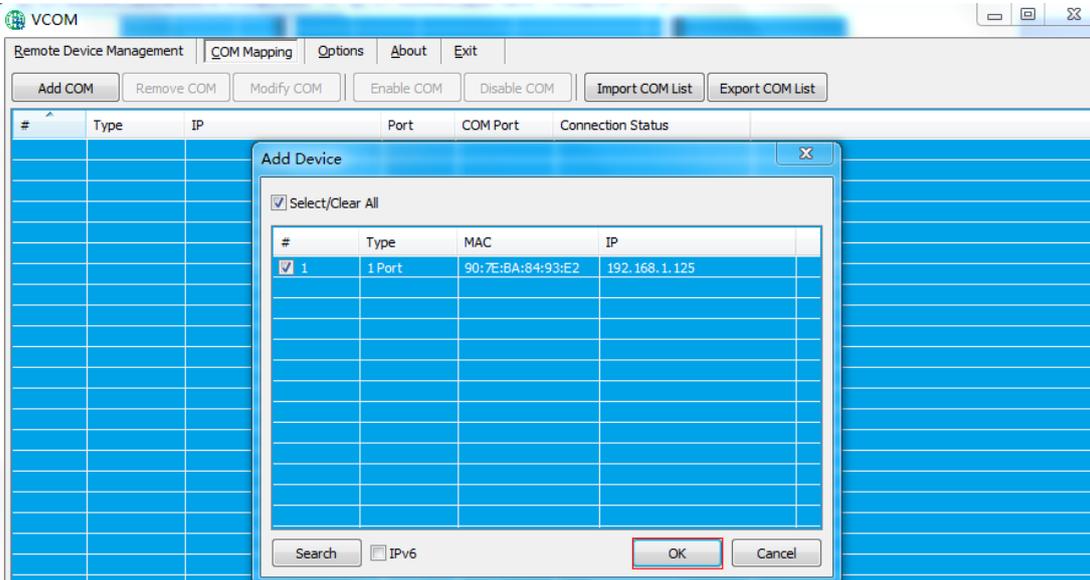
6.2 COM Mapping

6.2.1 创建虚拟串口

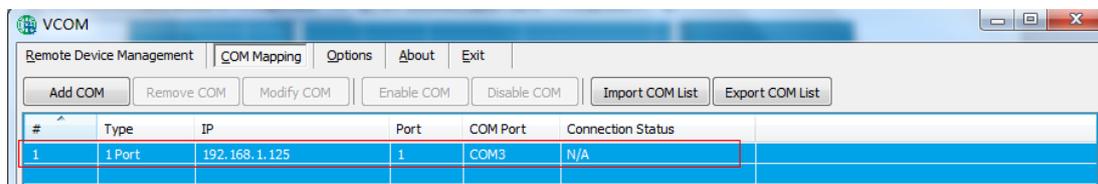
1、在软件“VCOM”中，选择 COM Mapping—Add COM，弹出“Add Device”窗口，如下图



2、出现“Add Device”窗口，选中设备后，点击“ok”

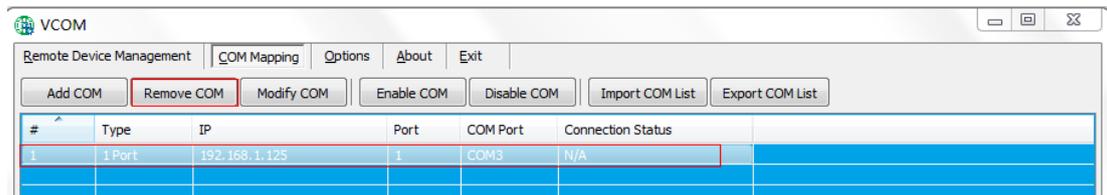


3、之后会弹出如下图界面，即创建好对应的虚拟串口



6.2.2 删除虚拟串口

在软件“VCOM”中，首先选中所需要删除的虚拟串口，再选择 COM Mapping 界面中，点击“Remove COM”即可删除虚拟串口，如下图所示



6.2.3 修改虚拟串口

在软件“VCOM”中，首先选中所需要删除的虚拟串口，再选择 COM Mapping 界面中，点击“Modify COM”弹出界面如下图 1，后选中“COM6”即可将 Port1 对应“COM2”修改为“COM6”，如图 2 所示

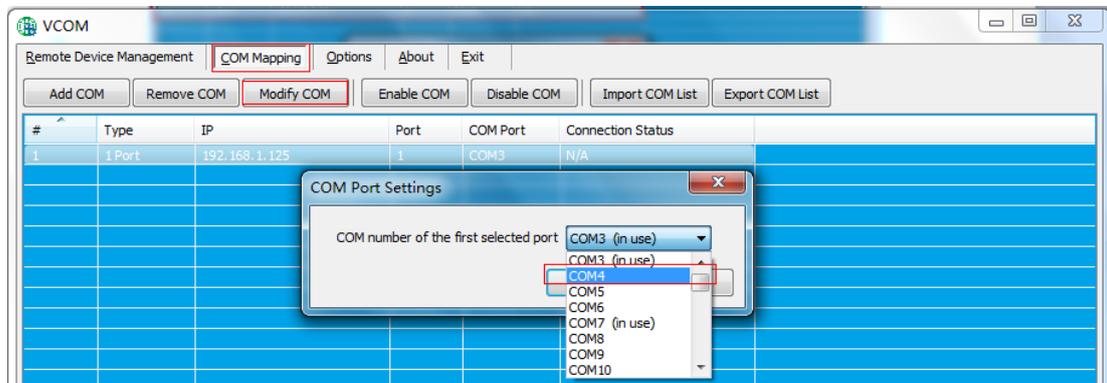


图 1

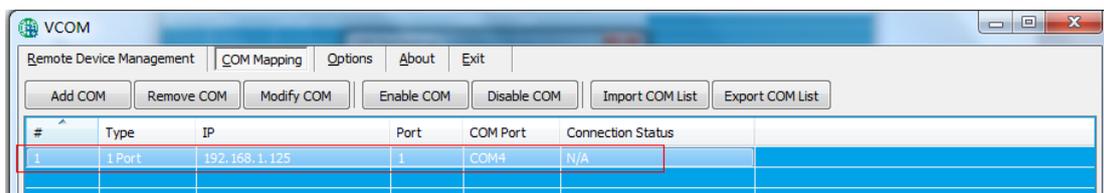
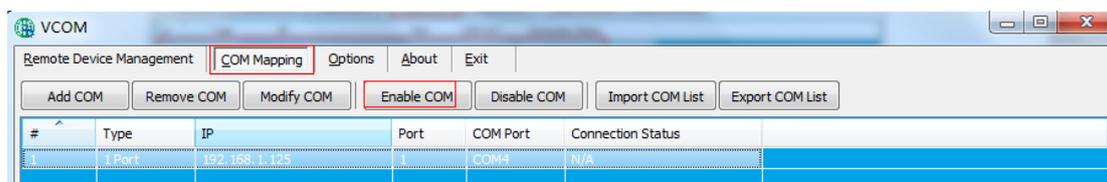


图 2

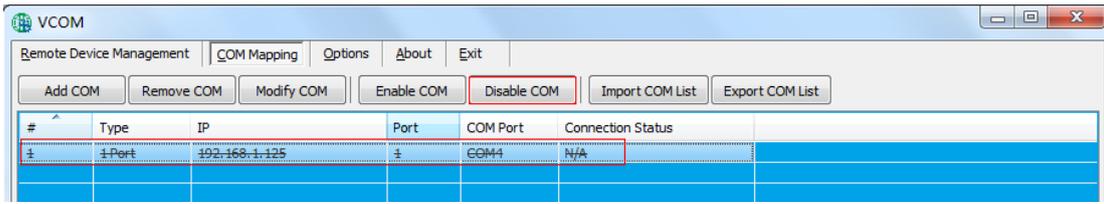
6.2.4 启用虚拟串口

在软件“VCOM”中，首先选中所需要禁用的虚拟串口，再选择 COM Mapping 界面中，点击“Enable COM”即可禁用对应的虚拟串口，如下图所示



6.2.5 禁用虚拟串口

在软件“VCOM”中，首先选中所需要禁用的虚拟串口，再选择 COM Mapping 界面中，点击“Disable COM”即可禁用对应的虚拟串口，如下图所示



6.2.6 导入虚拟串口列表

在软件“VCOM”中，选择 COM Mapping 界面中，点击“Import COM List”弹出界面如下图 1 所示，点击“Browse”后，选择已保存的虚拟串口配置信息如图 2，点击“OK”后即可导入成功如图 3 所示

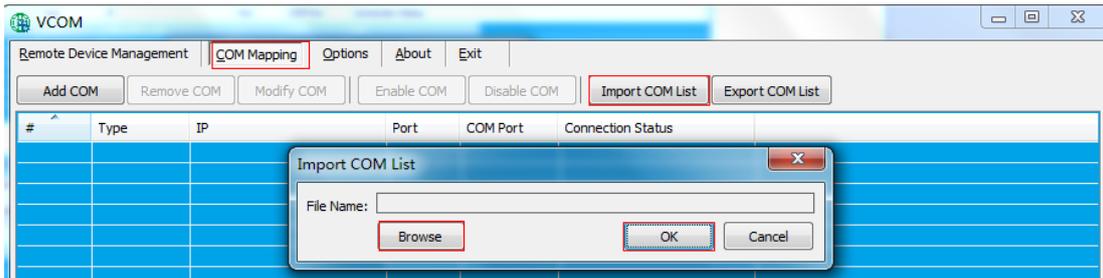


图 1

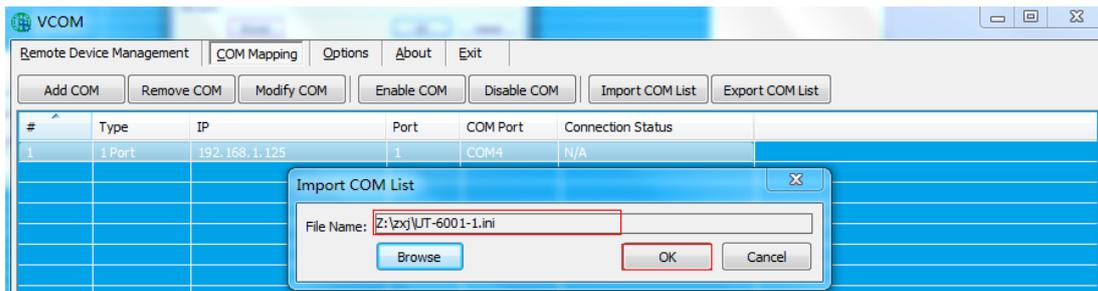


图 2

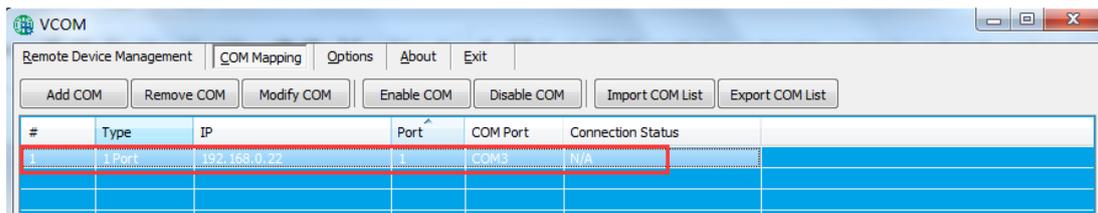


图 3

6.2.7 导出虚拟串口列表

软件“VCOM”中，选择 COM Mapping 界面中，点击“Export COM List”弹出界面如下图 1 所示，点击“Browse”后，选择要保存的虚拟串口配置信息路径如图 2，点击“OK”后即可导出成功如图 3 所示

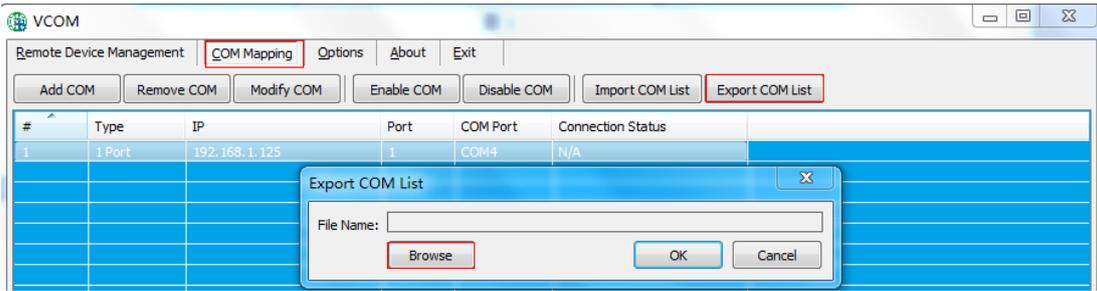


图 1

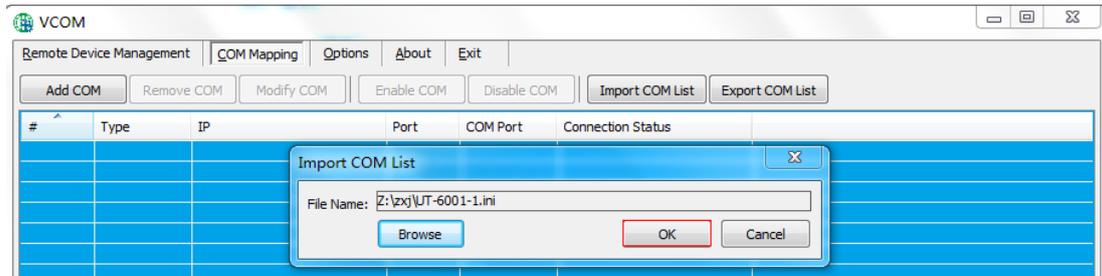


图 2

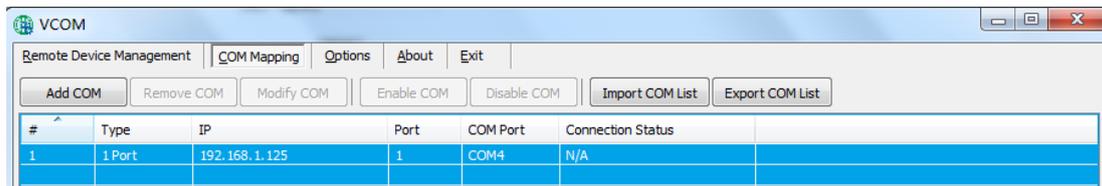
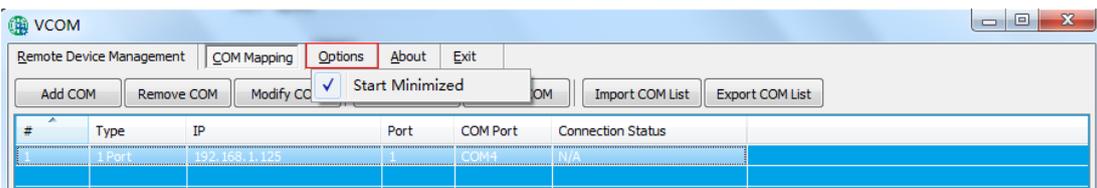


图 3

6.3 Options

选择开启 VCOM 软件时，该软件是直接打开，还是以最小化打开于任务栏；该软件默认情况下是以最小化打开于任务栏，配置如下图所示



6.4 About

点击“About”按钮即可查看软件版本信息如下图所示



6.5 Exit

点击“Exit”按钮即可退出软件